

GUNMASTER

[1. ČEŠTINA - CZ](#)



[2. DEUTSCH - DE, AT, CH](#)



[3. ENGLISH - GB, US](#)



[4. ESPAÑOL - ES](#)



[5. FRANÇAIS - FR](#)



[6. HRVATSKI - HR](#)



[7. ITALIANO - IT](#)



[8. LIETUVIŲ - LT](#)



[9. MAGYAR - HU](#)



[10. NEDERLAND - NL](#)



[11. POLSKIE - PL](#)



[12. ROMÂNĂ - RO](#)



[13. SLOVENŠČINA - SI](#)



GUNMASTER

ACHTUNG: Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung sorgfältig durch, bevor Sie das Schloss betätigen, eine neue Kombination oder einen Fingerabdruck speichern wollen. Wir übernehmen keinerlei Haftung weder für Funktionsstörungen bedingt durch fehlerhaftes Umstellen bzw. Gewaltanwendung oder unsachgemäße Behandlung noch bei Sach- oder Vermögensschäden, die zB auf das nicht ordnungsgemäße Verschließen zurückzuführen sind.

1. INBETRIEBNAHME

1. Führen Sie einen der beiden mitgelieferten Schlüssel ein und drehen ihn nach rechts.
2. Drehen Sie den Schlüssel in die Ausgangsposition zurück.
3. Ziehen Sie den Schlüssel wieder ab.
4. Entfernen Sie die Abdeckung des Batteriefaches an der Innenseite.
5. Legen Sie 4 Stück AA Alkaline Batterien (zB. VARTA Longlife Power) ein (Beachten Sie die korrekte Polung beim Einlegen in das Batteriefach).

HINWEIS: Schließen Sie die Schlüssel NICHT im Inneren Ihres Wertbehältnisses ein – dies sind die Hauptschlüssel und öffnen unabhängig von Tastencode oder Fingerabdruck zB. wenn die Batterien zu schwach sind.

HINWEIS: Verwenden Sie keine aufladbaren Batterien oder einen anderen Nicht-Alkaline Batterie-Typ. Verwenden Sie nicht gleichzeitig alte und neue Batterien. Verwenden Sie nicht gleichzeitig Alkali-Mangan- und herkömmliche Batterien.

HINWEIS:



Das Batteriefach und der Umstellknopf befinden sich Innen an der Stirnseite

2. PROGRAMMIEREN EINES TASTENCODES

1. Drücken und halten Sie den Programmierknopf an der Innenseite (links neben dem Batteriefach) bis ein Doppelsignal ertönt und die Tasten grün blinken.
2. Lassen Sie den Programmierknopf los.
3. Es ertönt ein Signalton, die Tasten blinken grün / blau und das Elektronikschloss ist programmierbereit.
4. Geben Sie eine vierstellige Tastenkombination ein, es ertönt ein Doppelsignal und die Tasten leuchten grün.
5. Wiederholen Sie die vierstellige Tastenkombination. Es ertönt ein Doppelsignal und die Tastenbeleuchtung erlischt.
6. Der Code wurde erfolgreich programmiert.
7. Ertönen während des Programmiervorganges fünf akustische Signale und die Tastenbeleuchtung erlischt, so beginnen Sie die Programmierung erneut ab Pkt. 1

3. PROGRAMMIEREN EINES FINGERABDRUCKS

(Es können bis zu 20 Fingerabdrücke gespeichert werden)

1. Drücken und halten Sie den Programmierknopf an der Innenseite (links neben dem Batteriefach) bis ein Doppelsignal ertönt und die Tasten grün blinken.
2. Lassen Sie den Programmierknopf los.
3. Es ertönt ein Signalton, die Tasten blinken grün / blau und das Elektronikschloss ist programmierbereit.

4. Drücken Sie den gewünschten Finger auf den Fingerabdruckleser bis die Tasten grün leuchten und ein akustisches Signal ertönt.
5. Drücken Sie den gewünschten Finger ein zweites Mal auf den Fingerabdruckleser bis die Tasten grün leuchten und ein akustisches Signal ertönt
6. Drücken Sie den gewünschten Finger drittes Mal auf den Fingerabdruckleser bis die Tasten grün leuchten und ein akustisches Signal ertönt
7. Drücken Sie den gewünschten Finger ein viertes Mal auf den Fingerabdruckleser bis die Tasten grün leuchten und ein Doppelsignal ertönt
8. Der Fingerabdruck wurde erfolgreich programmiert.
9. Ertönen während des Programmiervorganges fünf akustische Signale und die Tastenbeleuchtung leuchtet blau und erlischt, so beginnen Sie die Programmierung erneut ab Pkt. 1
10. Um weitere Fingerabdrücke zu speichern wiederholen Sie die Programmierung ab Pkt. 1.

!! ACHTUNG !!

TESTEN SIE DIE VON IHNEN GESPEICHERTEN FINGERABDRÜCKE UND DEN CODE MEHRMALS, BEVOR SIE WERTGEGENSTÄNDE IN IHREM WERTBEHÄLTNIS DEPONIEREN!!

4. ALLE FINGERABDRÜCKE LÖSCHEN

1. Drücken und halten Sie den Programmierknopf an der Innenseite (links neben dem Batteriefach) bis ein Doppelsignal ertönt und die Tasten grün blinken.
2. Halten Sie den Programmierknopf bis das Doppelsignal erneut ertönt und die Tasten erneut grün blinken.
3. Lassen sie den Programmierknopf los.
4. Alle gespeicherten Fingerabdrücke wurden erfolgreich gelöscht.

5. ÖFFNEN MIT TASTENCODE

1. Geben Sie den von Ihnen gespeicherten Tastencode ein.
2. Die Tasten leuchten grün.
3. Das Elektronikschloss entriegelt und der Deckel öffnet sich.

HINWEIS: Bei Eingabe eines falschen Tastencodes leuchten die Tasten blau und es erfolgen fünf Signaltöne. Sie haben nun vier weitere Versuche den korrekten Tastencode einzugeben. Wird fünfmal ein falscher Tastencode eingegeben, so ertönt für eine Minute ein akustischer Alarm und die Codeeingabe wird für zwei Minuten gesperrt. Nach Ablauf der Sperrzeit haben Sie wieder fünf Versuche den korrekten Tastencode einzugeben.

6. ÖFFNEN MIT FINGERABDRUCK

1. Legen Sie einen der gespeicherten Finger auf den Fingerabdruckleser.
2. Die Tasten leuchten grün und es ertönt ein Signalton.
3. Das Elektronikschloss entriegelt und der Deckel öffnet sich.

HINWEIS: Bei einem Öffnungsversuch mit einem nicht gespeicherten Fingerabdruck leuchten die Tasten blau und es erfolgen fünf Signaltöne. Sie haben nun vier weitere Versuche einen gespeicherten Finger aufzulegen. Wird fünfmal versucht mit einem nicht gespeicherten Finger zu öffnen, so ertönt für eine Minute ein akustischer Alarm und die Öffnung wird für zwei Minuten gesperrt. Nach Ablauf der Sperrzeit haben Sie wieder fünf Versuche mit einem gespeicherten Finger zu öffnen.

7. ÖFFNEN MIT SCHLÜSSEL

1. Führen Sie einen der beiden mitgelieferten Schlüssel ein und drehen ihn nach rechts.
2. Drehen Sie den Schlüssel in die Ausgangsposition zurück.
3. Ziehen Sie den Schlüssel wieder ab.

8. AKUSTISCHE SIGNALE DEAKTIVIEREN

1. Drücken und halten Sie die erste Taste für 4 Sekunden.
2. Die Tasten blinken zweimal grün.
3. Lassen Sie die Taste los.
4. Die akustischen Signale wurden deaktiviert.

9. AKUSTISCHE SIGNALE AKTIVIEREN

1. Drücken und halten Sie die erste Taste für 4 Sekunden.
2. Es ertönt ein doppeltes akustisches Signal.
3. Lassen Sie die Taste los.
4. Die akustischen Signale wurden aktiviert.

10. ERSCHÜTTERUNGALARM AKTIVIEREN

1. Drücken und halten Sie die vierte Taste.
2. Es ertönt ein akustisches Signal und die Tasten blinken grün / blau.
3. Halten Sie die Taste gedrückt bis die Tasten fünfmal (5) blau blinken und ein akustisches Signal ertönt.
4. Der Erschütterungsalarm ist nun aktiviert.

HINWEIS: Ist der Erschütterungsalarm aktiviert, wird bei Erschütterung oder Öffnung mittels Notöffnungsschlüssel für 60 Sekunden Alarm ausgelöst.
Sie können den Alarm abbrechen, indem Sie den gespeicherten Tastencode eingeben.
Wurde der Alarm ausgelöst, so muss die Alarmfunktion erneut aktiviert werden.

GUNMASTER

ATTENTION: Please read carefully these operating instructions before using the lock, saving a new combination or introducing a fingerprint.

We accept no liability for malfunctions due to incorrect conversion, use of force or improper handling ; we accept no liability for property damage or financial loss due to improper closing of the GUNMASTER XL.

1. GETTING STARTED

- 1) Insert one of the two supplied keys and turn it to the right.
- 2) Turn the key back to the starting position.
- 3) Remove the key.
- 4) Remove the battery cover from the inside of your GUNMASTER XL.
- 5) Insert 4 AA alkaline batteries (VARTA High Energy) (note the correct polarity when inserting in the battery compartment).

NOTE: Do not close the key inside your GUNMASTER XL - this is the master key and will open your GUNMASTER XL even if you have a code or fingerprint; for example: if the batteries are too weak.

NOTE: Do not use rechargeable batteries or other non-alkaline batteries. Do not use old and new batteries at the same time. Do not use alkaline-manganese and conventional batteries at the same time.

NOTE:



The battery compartment and the programming button are located inside the front side of the GUNMASTER XL.

2. PROGRAMMING A KEY CODE

- 1) Press and hold the programming button on the inside of your GUNMASTER XL (on the left of the battery compartment) until you hear a double-beep sound and the keys flash green.
- 2) Release the programming button.
- 3) You will hear a beep sound, the keys flash green / blue - GUNMASTER XL is now ready to be programmed.
- 4) Enter a four-digit key combination; you will hear a double-beep sound and the keys will light green.
- 5) Repeat the four-digit key combination; you will hear another double-beep sound and the illumination of the keys will go off.
- 6) The code has been successfully programmed.
- 7) If you hear five beep-sounds during the programming procedure and the keys illumination goes off, start the programming procedure from point 1.

3. PROGRAMMING A FINGERPRINT

(up to 20 different fingerprints can be saved).

- 1) Press and hold the setting button on the inside (next to the battery compartment) until a double signal is heard and the keyboard flashes green.
- 2) Release the setting button.
- 3) A double signal is heard, the keyboard flashes green / blue to indicate that it is ready to accept a new fingerprint.

- 4) Press your finger onto the fingerprint scanner until the keyboard lights up green and a beep sound is heard
- 5) Press your finger onto the fingerprint scanner a second time until the keyboard lights up green and a beep sound is heard.
- 6) Press your finger onto the fingerprint scanner a third time until the keyboard lights up green and a beep sound is heard.
- 7) Press your finger onto the fingerprint scanner a fourth time until the keyboard lights up green and a double beep sound is heard.
- 8) The fingerprint was successfully saved.
- 9) If during the programming the device beeps five times and the keyboard lights up blue, start again with programming from point 1.
- 10) To program additional fingerprints, follow the steps above starting with point 1.

!! CAUTION:

TEST THE NEWLY SAVED FINGERPRINT AND CODE SEVERAL TIMES BEFORE PLACING ANY VALUABLES INSIDE!!

4. DELETE ALL FINGERPRINTS

- 1) Press and hold the programming button on the inside of your GUNMASTER XL (on the left of the battery compartment) until you hear a double-beep sound and the keys flash green.
- 2) Hold the programming button until you hear the double-beep sound again and the keys flash green again.
- 3) Release the programming button.
- 4) All saved fingerprints were successfully deleted.

5. OPENING WITH THE KEY CODE

- 1) Enter the four-digit key combination you have saved.
- 2) The keys will light up green.
- 3) GUNMASTER XL unlocks and the lid opens.

NOTE: If you enter an incorrect key code, the keys light up blue and you hear five beeps. You now have four more attempts to enter the correct key code.

If an incorrect key code is entered five times, an acoustic alarm sounds for one minute and the code entry is blocked for two minutes. After the blocking time has expired, you have five more attempts to enter the correct key code.

6. OPENING WITH FINGERPRINT

- 1) Place one of the saved fingers on the fingerprint reader.
- 2) The buttons light up green and an acoustic signal sounds.
- 3) The electronic lock unlocks and the lid opens.

NOTE:

If you try to open it with an unsaved fingerprint, the buttons light up blue and you hear five beeps. You now have four more attempts to put on a saved finger.

If five attempts are made to open with an unsaved finger, an acoustic alarm sounds for one minute and opening is blocked for two minutes. After the blocking time has expired, you have five more attempts to open it with a saved finger.

7. OPENING WITH THE KEY

- 1) Insert one of the two supplied keys and turn it to the right.
- 2) Turn the key back to the starting position.
- 3) Remove the key.

8. DEACTIVATING THE ACOUSTIC SIGNALS

- 1) Press and hold the first key of GUNMASTER XL.
- 2) An acoustic signal sounds and the keys will light up green.
- 3) Hold the key until the green flashing of the keys goes off.
- 4) The acoustic signals have been deactivated.

9. ACTIVATING THE ACOUSTIC SIGNALS

- 1) Press and hold the first key of GUNMASTER XL.
- 2) The keys will light up green.
- 3) Hold the key until the green flashing of the keys goes off and an audible signal sounds.
- 4) The acoustic signals have been activated.

10. ACTIVATING THE VIBRATION ALARM

- 1) Press and hold the fourth key of GUNMASTER XL.
- 2) An acoustic signal sounds and the keys will light up green.
- 3) Hold the key until the keys flash blue five times (5) and an audible signal sounds.
- 4) The vibration alarm is now activated.

NOTE: If the vibration alarm is activated, an alarm will be triggered if your GUNMASTER XL is shaken or if the opening is carried out using the emergency opening key. You can cancel the alarm by entering the four-digit key code. If the alarm has been triggered, the alarm function must be reactivated.

ATTENTION:

Your new Safe and its content aren't automatically insured. Please write a letter to your insurance about the insurance value you'd like.

GUNMASTER

ATTENTION: Veuillez lire bien attentivement les consignes d'utilisation avant d'utiliser la serrure, avant de sauvegarder une nouvelle combinaison ou d'introduire une nouvelle empreinte digitale. Nous ne nous assumons aucune responsabilité pour des déficiences causées par la mauvaise utilisation, l'utilisation de la force ou l'utilisation inappropriée de l'appareil; de même, nous ne nous assumons pas la responsabilité en cas de dommages matériels ou de pertes financières dus au verrouillage inapproprié de la boîte de rangement GUNMASTER XL.

1. NOTIONS DE BASE

- 1) Introduisez l'une des deux clés fournies et tournez-la vers la droite.
- 2) Tournez la clé dans la position initiale.
- 3) Retirez la clé.
- 4) Enlevez le couvercle du compartiment des batteries se trouvant à l'intérieur de GUNMASTER XL.
- 5) Introduisez 4 batteries alcalines AA (VARTA High Energy) (attention à ce que la polarité soit correcte lors de l'introduction des batteries dans le compartiment).

NOTE: NE mettez pas la clé à l'intérieur de GUNMASTER XL – c'est la clé principale et elle ouvrira GUNMASTER XL même si vous avez défini un code ou une empreinte ; par exemple : si les batteries sont trop faibles.

NOTE: N'utilisez pas de batteries rechargeables ou d'autres types de batteries non-alcalines. N'utilisez pas de batteries anciennes et neuves en même temps. N'utilisez pas de batteries alcalines-Mangan et conventionnelles en même temps.

NOTE:



Le compartiment pour les batteries et le bouton de programmation sont placés à l'intérieur de la partie frontale du GUNMASTER XL.

2. FIXER UNE COMBINAISON DE TOUCHES

- 1) Appuyez longuement le bouton de programmation à l'intérieur du produit GUNMASTER XL (dans la partie gauche du compartiment pour les batteries), jusqu'au moment où vous entendez un signal sonore double et les touches émettent une lumière intermittente verte.
- 2) Lâchez le bouton de programmation.
- 3) Vous allez entendre un signal sonore, les touches émettront une lumière intermittente vert/bleu – GUNMASTER XL est maintenant prêt à être programmé.
- 4) Introduisez une combinaison de touches comprenant quatre chiffres ; vous allez entendre un signal sonore double et les touches auront une lumière verte.
- 5) Réintroduisez la combinaison de touches composée de quatre chiffres ; vous allez entendre de nouveau un signal sonore double et la lumière des touches va s'éteindre.
- 6) Le code a été fixé avec succès.
- 7) Si vous entendez cinq signaux sonores au cours de la procédure de programmation et la lumière des touches s'éteint, recommencez le processus de programmation à partir du point 1.

3. PROGRAMMATION UNE EMPREINTE DIGITALE

(jusqu'à 20 empreintes digitales différentes peuvent être enregistrées).

- 1) Appuyez et maintenez la touche programmable à l'intérieur (à gauche à côté du compartiment de la batterie) jusqu'à ce qu'un double signal se fasse entendre et que les touches clignotent en vert.
- 2) Arrêtez d'appuyer sur le bouton de programmation.

- 3) Un double signal se fait entendre, le clavier clignote en vert / bleu pour indiquer qu'il est prêt à accepter une nouvelle empreinte digitale.
- 4) Appuyez votre doigt sur le scanner d'empreintes digitales jusqu'à ce que le clavier s'allume en vert et qu'un bip se fasse entendre.
- 5) Appuyez une seconde fois avec votre doigt sur le scanner d'empreintes digitales jusqu'à ce que le clavier s'allume en vert et qu'un bip se fasse entendre.
- 6) Appuyez une troisième fois sur le scanner d'empreintes digitales jusqu'à ce que le clavier s'allume en vert et qu'un bip se fasse entendre.
- 7) Appuyez une quatrième fois avec le doigt sur le scanner d'empreintes digitales jusqu'à ce que le clavier s'allume en vert et qu'un double bip retentisse.
- 8) L'empreinte a été programmée avec succès.
- 9) Si pendant la programmation, l'appareil émet cinq bips et que le clavier s'allume en bleu, recommencez la programmation à partir du point 1.
- 10) Pour programmer des empreintes digitales supplémentaires, suivez les étapes ci-dessus en commençant par le point 1.

!! ATTENTION: TESTEZ VOTRE EMPREINTE PROGRAMMÉE ET VOTRE CODE DE PLUSIÈRES FOIS AVANT DE CONSERVER VOTRE VALEURS DANS CETTE BOÎTE!!

4. EFFACER TOUTES LES EMPREINTES DIGITALES

- 1) Appuyez longuement sur le bouton de programmation à l'intérieur du produit GUNMASTER XL (dans la partie gauche du compartiment pour les batteries), jusqu'au moment où vous entendez un signal sonore double et les touches émettent une lumière intermittente verte.
- 2) Continuez à appuyer sur le bouton de programmation, jusqu'au moment où vous entendez de nouveau le signal double et les touches clignotent de nouveau en vert.
- 3) Lâchez le bouton de programmation.
- 4) Toutes les empreintes digitales sauvegardées ont été effacées avec succès.

5. EN UTILISANT LA COMBINAISON DE TOUCHES

- 1) Introduisez le code composé de quatre chiffres que vous avez défini.
- 2) Les touches émettront une lumière verte.
- 3) GUNMASTER XL se débloquera et le couvercle du produit s'ouvrira.

NOTE: Si vous entrez un code de clé incorrect, les touches s'allument en bleu et vous entendrez cinq bips. Vous avez maintenant quatre tentatives supplémentaires pour saisir correctement le code. Si un code invalide est entré cinq fois, une alarme sonore retentit pendant une minute. La saisie du code sera bloquée pendant deux minutes. Une fois le temps de verrouillage expiré, vous disposez de cinq tentatives supplémentaires pour saisir le code correct.

6. EN UTILISANT L'EMPREINTE DIGITALE

- 1) Placez un de vos doigts sur le lecteur d'empreintes digitales.
- 2) Les LED s'allument en vert et un signal sonore retentit.
- 3) La serrure électronique est déverrouillée et le couvercle est ouvert.

NOTE:

Si vous essayez l'ouverture avec une empreinte digitale non enregistrée, les boutons s'allument en bleu et vous entendrez cinq bips. Vous avez encore quatre tentatives supplémentaires pour déverrouiller avec votre empreinte digitale précédemment enregistrée.

Si cinq tentatives pour ouvrir sont faites avec une empreinte digitale non enregistrée, une alarme sonore retentit pendant une minute et l'ouverture sera bloquée pendant deux minutes. Une fois le délai de verrouillage expiré, vous disposez de cinq tentatives supplémentaires pour ouvrir avec l'empreinte digitale précédemment enregistrée.

7. EN UTILISANT LA CLÉ

- 1) Introduisez l'une des deux clés fournies et tournez-la vers la droite.
- 2) Tournez la clé de nouveau vers la position initiale.
- 3) Retirez la clé.

8. DÉACTIVER LES SONORES

- 1) Appuyez longuement la première touche du produit GUNMASTER XL.
- 2) Vous entendrez un signal sonore et les touches s'allumeront en vert.
- 3) Continuez à appuyer la touche jusqu'à ce que le clignotement vert des touches s'éteigne.
- 4) Les signaux sonores ont été désactivés.

9. ACTIVER LES SONORES

- 1) Appuyez longuement la première touche du produit GUNMASTER XL.
- 2) Les touches s'allumeront et auront la couleur verte.
- 3) Continuez à appuyer la touche jusqu'au moment où le clignotement vert des touches s'éteint et vous entendez un signal sonore.
- 4) Les signaux sonores ont été désactivés.

10. ACTIVER L'ALARME DE VIBRATION

- 1) Appuyez longuement la quatrième touche du produit GUNMASTER XL.
- 2) Vous entendrez un signal sonore et les touches clignoteront en vert.
- 3) Continuez à appuyer la touche jusqu'au moment où les touches clignotent en bleu cinq fois (5) et vous entendez un signal sonore.
- 4) L'alarme de vibration est maintenant activée.

NOTE: Si l'alarme de vibration est activée, une alarme se déclenchera si GUNMASTER XL est remué ou si on l'ouvre avec une clé d'urgence.

Vous pouvez annuler l'alarme en introduisant le code de quatre chiffres.

Si l'alarme a été déclenchée, la fonction d'alarme doit être réactivée.

ATTENTION:

Votre nouveau coffre-fort GUNMASTER XL autant que son contenu ne feront pas automatiquement partie de la couverture de vos assurances en vigueur. Nous vous conseillons d'informer votre assureur du réajustement de la couverture de votre assurance; de préférence en lettre recommandée avec accusé de réception [AR].

GUNMASTER

!! LET OP: Lees a.u.b. de gebruiksaanwijzing zeer aandachtig door voordat u de vergrendeling gaat gebruiken, een nieuwe combinatie gaat opslaan of een nieuwe digitale vingerafdruk gaat invoeren. Wij aanvaarden geen enkele aansprakelijkheid voor defecten die veroorzaakt zijn door incorrect gebruik, het gebruik van geweld of het op onjuiste wijze hanteren van het apparaat. Ook aanvaarden wij geen aansprakelijkheid in geval van materiële schade of financieel verlies ten gevolge van het niet goed afsluiten van de opbergcassette van de GUNMASTER XL.

1. BASISKENNIS

- 1) Steek een van de twee meegeleverde sleutels in het slot en draai deze naar rechts.
- 2) Draai de sleutel terug naar de uitgangspositie.
- 3) Haal de sleutel eruit.
- 4) Haal de klep van het batterijvakje binnenin de GUNMASTER XL af.
- 5) Plaats 4 AA alkalinebatterijen (VARTA High Energy) (let bij het plaatsen van batterijen in het vakje op de juiste polariteit).

OPMERKING: Leg de sleutel NIET binnenin de GUNMASTER XL - dit is de hoofdsleutel en zal de GUNMASTER XL openen, ongeacht of u een code of vingerafdruk heeft ingesteld; bijvoorbeeld als de batterijen bijna leeg zijn.

OPMERKING: Gebruik geen oplaadbare batterijen of andere soorten niet-alkaline batterijen. Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar heen. Gebruik geen alkaline-mangaanbatterijen en conventionele batterijen door elkaar heen.

OPMERKING:



Het batterijvakje en de programmeerknop zitten aan de binnenkant van de voorzijde van de opbergcassette van.

2. HET INSTELLEN VAN EEN TOETSENCOMBINATIE

- 1) Druk op de programmeerknop aan de binnenkant van de GUNMASTER XL (links van het batterijvakje) en houd deze ingedrukt totdat u een dubbel geluidssignaal hoort en de toetsen groen gaan knipperen.
- 2) Laat de programmeerknop los.
- 3) U zult een geluidssignaal horen en de toetsen zullen groen/blauw knipperen - de GUNMASTER XL is nu klaar om geprogrammeerd te worden.
- 4) Voer een toetsencombinatie bestaande uit vier cijfers in; u zult een dubbel geluidssignaal horen en de toetsen zullen groen oplichten.
- 5) Voer opnieuw de toetsencombinatie bestaande uit vier cijfers in; u zult opnieuw een dubbel geluidssignaal horen en het licht onder de toetsen zal uitdoven.
- 6) De code is nu met succes ingesteld.
- 7) Indien u tijdens de programmeringsprocedure vijf geluidssignalen hoort en het licht onder de toetsen uitdooft, herhaal de programmeringsprocedure dan vanaf stap 1.

3. HET INSTELLEN VAN EEN VINGERAFDRUK

(er kunnen tot 20 afdrukken opgeslagen worden).

- 1) Druk op de programmeerknop aan de binnenkant (links van het batterijvakje) en houd deze ingedrukt totdat u een dubbel geluidssignaal hoort en de toetsen groen gaan knipperen.
- 2) Laat de programmeerknop los.

- 3) U hoort een dubbel geluidssignaal, de toetsen gaan groen / blauw knipperen en het apparaat is klaar om ingesteld te worden.
- 4) Druk de gewenste vinger op de vingerafdrukkezer, totdat de toetsen groen oplichten en u een geluidssignaal hoort.
- 5) Druk de gewenste vinger voor de tweede keer op de vingerafdrukkezer, totdat de toetsen groen oplichten en u een geluidssignaal hoort.
- 6) Druk de gewenste vinger voor de derde keer op de vingerafdrukkezer, totdat de toetsen groen oplichten en u een geluidssignaal hoort.
- 7) Druk de gewenste vinger voor de vierde keer op de vingerafdrukkezer, totdat de toetsen groen oplichten en u een geluidssignaal hoort.
- 8) De vingerafdruk is met succes ingesteld.
- 9) Indien u tijdens het instellen een vijfdubbel geluidssignaal hoort en de toetsen lichten blauw op, begin de instellingsprocedure dan opnieuw vanaf punt 1.
- 10) Om andere vingerafdrukken in te stellen volgt u de stappen vanaf punt 1.

!! LET OP: TEST DE CODE EN DE VINGERAFDRUK DIE U NET HEEFT INGESTELD DIVERSE MALEN ALVORENS WAARDEVOLLE SPULLEN TE GAAN BEWAREN !!

4. HET WISSEN VAN ALLE DIGITALE VINGERAFDRUKKEN

- 1) Druk op de programmeerknop aan de binnenkant van de GUNMASTER XL (links van het batterijvakje) en houd deze ingedrukt totdat u een dubbel geluidssignaal hoort en de toetsen groen gaan knipperen.
- 2) Houd de programmeerknop ingedrukt, totdat u opnieuw het dubbele geluidssignaal hoort en de toetsen opnieuw groen gaan knipperen.
- 3) Laat de programmeerknop los.
- 4) Alle opgeslagen digitale vingerafdrukken zijn nu met succes gewist.

5. MET BEHULP VAN DE TOETSENCOMBINATIE

- 1) Voer de code die u heeft ingesteld bestaande uit vier cijfers in.
- 2) De toetsen zullen groen oplichten.
- 3) De GUNMASTER XL zal deblokkeren en het deksel ervan zal opengaan.

OPMERKING: Als u een onjuiste code invoert, lichten de toetsen blauw op en u hoort vijf pieptonen. Nu heb je nog vier pogingen om de juiste sleutelcode in te voeren. Als er vijf keer een verkeerde code wordt ingevoerd, klinkt er gedurende één minuut een akoestisch alarm en wordt de invoer van de code gedurende twee minuten geblokkeerd. Nadat de blokkeringstijd is verstreken, heeft u nog vijf pogingen om de juiste code in te voeren.

6. MET BEHULP VAN DE VINGERAFDRUK

- 1) Plaats een van de opgeslagen vingers op de vingerafdrukkezer.
- 2) Het licht wordt groen en er klinkt een akoestisch signaal.
- 3) Het elektronische slot wordt ontgrendeld en het deksel gaat open.

OPMERKING: Als je hem probeert te openen met een vingerafdruk die niet opgeslagen is, lichten de knoppen blauw op en hoor je vijf piepjes. U heeft nu nog vier pogingen om een opgeslagen vinger / vingerafdruk op te zetten. Als er vijf pogingen worden gedaan om te openen met een onjuiste vinger / vingerafdruk, klinkt er een akoestisch alarm gedurende één minuut en het openen gedurende twee minuten wordt geblokkeerd. Nadat de blokkeringstijd is verstreken, heeft u nog vijf pogingen om het te openen met een opgeslagen vinger / vingerafdruk.

7. MET BEHULP VAN DE SLEUTEL

- 1) Steek een van de twee meegeleverde sleutels in het slot en draai deze naar rechts.
- 2) Draai de sleutel terug naar de uitgangspositie.
- 3) Haal de sleutel eruit.

8. HET DEACTIVEREN

- 1) Druk op de eerste toets van de GUNMASTER XL en houd deze ingedrukt.
- 2) U zult een geluidssignaal horen en de toetsen zullen groen oplichten.
- 3) Houd de toets ingedrukt totdat het knipperende groen van de toetsen uitdooft.
- 4) De geluidssignalen zijn nu gedeactiveerd.

9. HET ACTIVEREN

- 1) Druk op de eerste toets van de GUNMASTER XL en houd deze ingedrukt.
- 2) De toetsen zullen groen oplichten.
- 3) Houd de toets ingedrukt totdat het knipperende groen van de toetsen uitdooft en u een geluidssignaal hoort.
- 4) De geluidssignalen zijn nu geactiveerd.

10. ACTIVATING THE VIBRATION ALARM

- 1) Druk op de vierde toets van de GUNMASTER XL en houd deze ingedrukt.
- 2) U zult een geluidssignaal horen en de toetsen zullen groen oplichten.
- 3) Houd de toets ingedrukt totdat de toetsen vijf (5) keer blauw gaan knipperen en u een geluidssignaal hoort.
- 4) Het trilalarm is nu geactiveerd.

OPMERKING: Als het trilalarm actief is zal er een alarm afgaan wanneer de GUNMASTER XL geschud wordt of als het openen ervan gedaan wordt behulp van een nood sleutel. U kunt het alarm uitschakelen door de code bestaande uit vier cijfers in te toetsen. Als het alarm is afgegaan moet de alarmfunctie opnieuw worden geactiveerd.

LET OP: De inhoud van uw kluis is niet automatisch verzekerd! Neem contact op met uw verzekeringsmaatschappij.

INSTRUCCIONES PARA EL USUARIO

GUNMASTER

!! ADVERTENCIA: Por favor, lean con mucha atención las instrucciones de uso antes de utilizar la cerradura, antes de guardar una nueva combinación o de introducir una nueva huella dactilar. No asumimos ningún tipo de responsabilidad con respecto a los fallos causados por la utilización incorrecta, el uso de la fuerza o la manipulación inadecuada del aparato; asimismo, no asumimos ningún tipo de responsabilidad en el caso de daños materiales o pérdidas financieras debidas al cierre inadecuado de la caja fuerte GUNMASTER XL.

1. NOCIONES BÁSICAS

- 1) Introduzcan una de las dos llaves proporcionadas y gírenla hacia la derecha.
- 2) Vuelvan a girar la llave hacia la posición inicial.
- 3) Saquen la llave.
- 4) Quiten la tapa del portapilas del interior de GUNMASTER XL.
- 5) Introduzcan 4 pilas alcalinas AA (VARTA High Energy) (presten atención a que la polaridad sea la correcta al introducir las pilas en el portapilas).

IMPORTANTE: NO depositen la llave en el interior de GUNMASTER XL- es la llave principal que abrirá la GUNMASTER XL aunque hayan configurado un código o una huella; por ejemplo, si las pilas se están gastando.

IMPORTANTE: No utilicen pilas recargables u otro tipo de pilas no alcalinas. No utilicen pilas antiguas y pilas nuevas a la vez. No utilicen pilas alcalinas- manganeso y convencionales a la vez.

OPMERKING:

El portapilas y el botón de programación están ubicados en el interior de la parte frontal de la caja fuerte GUNMASTER XL.

2. LA CONFIGURACIÓN DE UNA COMBINACIÓN DE TECLAS

- 1) Pulsen y mantengan pulsado el botón de programación del interior del producto GUNMASTER XL (en la parte izquierda del portapilas), hasta escuchar una señal sonora doble y hasta que las teclas parpadeen con el color verde.
- 2) Suelten el botón de programación.
- 3) Escucharán una señal sonora, las teclas parpadearán en verde/ azul- GUNMASTER XL está preparado ahora para la programación.
- 4) Introduzcan una combinación de teclas compuesta por cuatro cifras; escucharán una señal sonora doble y las teclas se encenderán de color verde.
- 5) Reintroduzcan la combinación de teclas compuesta por cuatro cifras; escucharán de nuevo una señal sonora doble y la luz de las teclas se apagará.
- 6) El código fue configurado con éxito.
- 7) Si escuchan cinco señales sonoras durante el proceso de programación y la luz de las teclas se apaga, retomen el proceso de programación a partir del paso 1.

3. PROGRAMACIÓN DE UNA HUELLA DIGITAL

(se pueden registrar hasta 20 huellas dactilares).

- 1) Mantenga pulsado el botón de programación en el interior (a la izquierda junto al compartimento de la batería) hasta que se escuche una señal sonora doble y las teclas parpadeen en verde.
- 2) Deje de pulsar el botón de programación.

- 3) Se oye una señal sonora, las teclas parpadean en verde o azul, y el cierre está listo para ser programado.
- 4) Presione el dedo deseado en el lector de huellas dactilares hasta que las teclas se iluminen en verde y se escuche una señal sonora.
- 5) Presione el dedo deseado una segunda vez en el lector de huellas dactilares hasta que las teclas se iluminen en verde y se escuche una señal sonora.
- 6) Presione el dedo deseado por tercera vez en el lector de huellas dactilares hasta que las teclas se iluminen en verde y se escuche una señal sonora.
- 7) Presione el dedo deseado por cuarta vez en el lector de huellas dactilares hasta que las teclas se iluminen en verde y se escuche una señal sonora doble.
- 8) La huella digital se ha programado con éxito.
- 9) Si se escuchan cinco señales sonoras durante la programación y el teclado se ilumina en azul, inicie el procedimiento de programación nuevamente comenzando con el paso 1.
- 10) Para programar otras huellas digitales, siga los pasos del punto 1.

!! ATENCIÓN: PRUEBE SU HUELLA DIGITAL PROGRAMADA Y SU CÓDIGO VARIAS VECES ANTES DE ALMACENAR OBJETOS DE VALOR EN ESTA CAJA !!

4. BORRAR TODAS LAS HUELLAS DACTILARES

- 1) Pulsen y mantengan pulsado el botón de programación del interior del producto GUNMASTER XL (en la parte izquierda del portapilas), hasta escuchar una señal sonora doble y hasta que las teclas parpadeen con el color verde.
- 2) Mantengan pulsado el botón de programación hasta que la señal doble se escucha de nuevo y las teclas parpadean de nuevo con el color verde.
- 3) Suelten el botón de programación.
- 4) Todas las huellas dactilares guardadas fueron borradas con éxito.

5. UTILIZANDO LA COMBINACIÓN DE TECLAS

- 1) Introduzcan el código compuesto por cuatro cifras configurado.
- 2) Las teclas se encenderán en verde.
- 3) GUNMASTER XL se desbloqueará y se abrirá la tapa del producto.

NOTA: Si introduce un código clave incorrecto, las teclas se iluminarán en azul y se oirán cinco pitidos. Le quedarán cuatro intentos para introducir el código correcto. Si se introduce un código clave incorrecto cinco veces, sonará una alarma acústica durante un minuto y la entrada de código se bloqueará por dos minutos. Una vez transcurrido el tiempo de bloqueo, tiene cinco intentos más para introducir el código clave correcto.

6. UTILIZANDO LA HUELLA

- 1) Coloque uno de los dedos sobre el lector de huellas dactilares.
- 2) Los LED se iluminarán en verde y se oirá una señal acústica.
- 3) La cerradura electrónica se desbloqueará y se abrirá la tapa.

NOTA: Si intenta abrirlo con una huella dactilar que no ha sido guardada previamente, los botones se iluminarán en azul y se oirán cinco pitidos. Le quedarán cuatro intentos para abrir con una huella dactilar previamente guardada. Si se realizan cinco intentos de apertura con una huella dactilar no guardada previamente, sonará una alarma acústica durante un minuto y la apertura se bloqueará por dos minutos. Una vez transcurrido el tiempo de bloqueo, tiene cinco intentos más para abrirlo con una huella dactilar previamente guardada.

7. UTILIZANDO LA LLAVE

- 1) Introduzcan una de las dos llaves proporcionadas y gírenla hacia la derecha.
- 2) Vuelvan a girar la llave hacia la posición inicial.
- 3) Saquen la llave.

8. DESACTIVAR LAS SEÑALES

- 1) Pulsen y mantengan pulsada la primera tecla del producto GUNMASTER XL.
- 2) Escucharán una señal sonora y las teclas se encenderán en verde.
- 3) Mantengan pulsada la tecla hasta que el parpadeo verde de las teclas se apaga.
- 4) Las señales sonoras fueron desactivadas.

9. ACTIVAR LAS SEÑALES

- 1) Pulsen y mantengan pulsada la primera tecla del producto GUNMASTER XL.
- 2) Escucharán una señal sonora y las teclas se encenderán en verde.
- 3) Mantengan pulsada la tecla hasta que el parpadeo verde de las teclas se apaga y se escucha una señal sonora.
- 4) Las señales sonoras fueron activadas.

10. CONFIGURAR LA ALARMA DE VIBRACIÓN

- 1) Pulsen y mantengan pulsada la cuarta tecla del producto GUNMASTER XL.
- 2) Escucharán una señal sonora y las teclas se encenderán en verde.
- 3) Mantengan pulsada la tecla hasta que las teclas parpadeen en azul cinco (5) veces y se escucha una señal sonora.
- 4) La alarma de vibración está configurada.

IMPORTANTE: Si la alarma de vibración está configurada, una alarma se activará en caso de que la GUNMASTER XL está sacudida o si se abre con la llave de emergencia. Pueden anular la alarma tecleando el código compuesto por cuatro cifras. Si la alarma se activó, la función de alarma tiene que ser reconfigurada.

AVISO: Su nueva caja fuerte "GunMaster XL" y su contenido no serán automáticamente parte de su seguro contra todo riesgo. Consulte con su compañía de seguros y solicite el ajuste de la suma asegurada.

GUNMASTER

!! ATTENZIONE: Le chiediamo di leggere con tanta attenzione le istruzioni di uso prima di usare la serratura, prima di salvare una nuova combinazione o di introdurre una nuova impronta digitale. Non ci assumiamo alcuna responsabilità per difetti causati dall'uso incorretto, dall'uso della forza o dalla manipolazione non corrispondente dell'apparecchiatura; inoltre, non ci assumiamo la responsabilità nei casi dei danni materiali o delle perdite finanziarie dovute alla conclusione non corrispondente della cassetta di deposito GUNMASTER XL.

1. NOZIONI DI BASE

- 1) Introdurre una delle due chiavi francesi e ruotatele verso destra.
- 2) Ruotare la chiave indietro nella posizione iniziale.
- 3) Rimuovere la chiave.
- 4) Allontanare il tappo del deposito di batterie dall'interno di GUNMASTER XL.
- 5) Introdurre 4 batterie AA (VARTA High Energy) (attenzione che la polarità sia corretta all'introduzione delle batterie nel comparto).

NOTA: NON mettete la chiave all'interno di GUNMASTER XL - questa è la chiave principale e aprirà GUNMASTER XL indifferente se avete codice o impronta impostata; ad esempio: se le batterie sono scariche.

NOTA: Non utilizzate le batterie ricaricabili o altri tipi di batterie non alcaline. Non utilizzate batterie vecchie e nuove allo stesso tempo. Non utilizzate le batterie alcaline-mangano e convenzionali allo stesso tempo.

NOTA:



Il reparto per batterie e il pulsante di programmazione sono collocati all'interno della parte frontale della cassetta di deposito GUNMASTER XL.

2. L'IMPOSTAZIONE DI UNA COMBINAZIONE DI TASTI

- 1) Premete e tenete premuto il pulsante di programmazione dall'interno del prodotto GUNMASTER XL (nella parte sinistra del reparto per batterie), fino a quando si sente un segnale acustico doppio e i tasti lampeggiano verde.
- 2) Rilasciate il pulsante di programmazione.
- 3) Si sentirà un segnale acustico, i tasti lampeggeranno verde / blu - GUNMASTER XL è adesso pronto per la programmazione.
- 4) Introdurre un misto di tasti formato da quattro cifre; si sentirà un segnale acustico doppio e i tasti lampeggeranno verde.
- 5) Reintrodurre la combinazione di tasti formata da quattro cifre; si sentirà di nuovo un segnale acustico doppio e la luce dei tasti si spegnerà.
- 6) Il codice è stato impostato con successo.
- 7) Nel caso in cui sentite cinque segnali acustici durante la procedura di programmazione e la luce dei tasti si spegne, riprendete il processo di programmazione dal punto 1.

3. MEMORIZZAZIONE DI UN'IMPRONTA DIGITALE

(possono essere memorizzate fino a 20 diverse impronte digitali).

- 1) Premete e tenete premuto il pulsante di programmazione situato all'interno (a sinistra, vicino all'alloggio delle batterie) fino a quando si sentirà un doppio segnale sonoro ed i tasti si illumineranno in verde intermittente.
- 2) Rilasciate il pulsante di programmazione.

- 3) Si sentirà un segnale sonoro, i tasti si illumineranno in verde o azzurro in modo intermittente e la chiusura è pronta per essere programmata.
- 4) Premete il dito sul lettore di impronte fino a quando la tastiera si illuminerà in verde e si sentirà un segnale sonoro.
- 5) Premete il dito una seconda volta sul lettore di impronte fino a quando la tastiera si illuminerà in verde e si sentirà un segnale sonoro.
- 6) Premete il dito una terza volta sul lettore di impronte fino a quando la tastiera si illuminerà in verde e si sentirà un segnale sonoro.
- 7) Premete il dito una quarta volta sul lettore di impronte fino a quando la tastiera si illuminerà in verde e si sentirà un segnale sonoro doppio.
- 8) L'impronta è stata memorizzata correttamente.
- 9) Se durante la memorizzazione si sentono cinque segnali sonori e la tastiera si illumina in azzurro, iniziate di nuovo la procedura di programmazione iniziando dal punto 1.
- 10) Per memorizzare altre impronte seguite nuovamente i passi iniziando dal punto 1.

!! ATTENZIONE: PROVATE L'IMPRONTA MEMORIZZATA ED IL CODICE DIVERSE VOLTE PRIMA DI INTRODURRE OGGETTI DI VALORE ALL'INTERNO DELLA CASSETTA !!

4. LA CANCELLAZIONE DI TUTTE LE IMPRONTE DIGITALI

- 1) Premete e tenete premuto il pulsante di programmazione dall'interno del prodotto GUNMASTER XL (nella parte sinistra del reparto per batterie), fino a quando si sente un segnale acustico doppio e i tasti lampeggiano verde.
- 2) Tenere premuto il pulsante di programmazione, fino a quando il segnale doppio si sente un'altra volta e i tasti lampeggiano di nuovo verde.
- 3) Rilasciate il pulsante di programmazione.
- 4) Tutte le impronte digitali salvate sono state cancellate con successo.

5. USANDO LA COMBINAZIONE DI TASTI

- 1) Introducete il codice formato da quattro cifre che avete impostato.
- 2) I tasti avranno la luce verde.
- 3) GUNMASTER XL verrà sbloccato e al prodotto verrà aperto il tappo.

NOTA: Se viene introdotto un codice numerico errato, i tasti si illumineranno in azzurro e sentirete 5 brevi segnali sonori. Ora vi rimarranno ancora quattro tentativi per introdurre il codice esatto. Se il codice errato verrà introdotto cinque volte, si sentirà, per circa un minuto, un segnale sonoro e l'inserimento del codice verrà bloccato per 2 minuti. Trascorsi i 2 minuti, avrete ancora 5 tentativi per inserire il codice corretto.

6. USANDO L'IMPRONTA

- 1) Poggiate una delle dita sul lettore di impronte.
- 2) I led si illumineranno in verde e sentirete un segnale acustico.
- 3) La chiusura elettronica si sblocca e la porta si apre.

NOTA: Se cercate di aprire con un'impronta non memorizzata, i tasti si illumineranno in azzurro e sentirete 5 brevi segnali sonori. Adesso vi rimarranno ancora 4 tentativi per sbloccare la porta con l'impronta memorizzata.

Dopo 5 tentativi di sblocco con l'impronta non memorizzata, si sentirà, per circa 1 minuto, un segnale sonoro e l'inserimento dell'impronta verrà bloccato per 2 minuti. Trascorsi i 2 minuti, avrete ancora 5 tentativi per inserire l'impronta memorizzata in precedenza

7. USANDO LA CHIAVE

- 1) Introducete una delle due chiavi fornite e ruotatela verso destra.
- 2) Ruotate la chiave di nuovo nella posizione iniziale.
- 3) Togliete la chiave.

8. LA DISATTIVAZIONE DEI SEGNALI ACUSTICI

- 1) Premete e tenete premuto il primo tasto del prodotto GUNMASTER XL.
- 2) Si sentirà un segnale acustico e i tasti si accenderanno verde.
- 3) Tenete premuto il tasto fino a quando il verde intermittente dei tasti si spegne.
- 4) I segnali sonori sono stati disattivati.

9. L'ATTIVAZIONE DEI SEGNALI SONORI

- 1) Premete e tenete premuto il primo tasto del prodotto GUNMASTER XL.
- 2) Tasti si accenderanno verde.
- 3) Tenete premuto il tasto fino a quando i tasti lampeggiano blu cinque volte (5) e si sente un segnale acustico.
- 4) I segnali sonori sono stati attivati.

10. L'ATTIVAZIONE DELL'ALLARME DI VIBRAZIONE

- 1) Premete e tenete premuto il quarto tasto del prodotto GUNMASTER XL.
- 2) Si sentirà un segnale acustico e i tasti si accenderanno verde.
- 3) Tenete premuto il tasto fino a quando i tasti lampeggiano blu cinque volte (5) e si sente un segnale acustico.
- 4) L'allarme di vibrazione è adesso attivo.

NOTA: Se l'allarme di vibrazione è attivo, un'allarme verrà lanciato nel caso in cui GUNMASTER XL è scosso o se l'apertura si effettui con l'aiuto di una chiave d'emergenza. Potete annullare l'allarme tramite l'introduzione del codice composto da quattro cifre. Se l'allarme è stato lanciato, la funzione di allarme deve essere riattivata.

AVVISO: La vostra nuova cassaforte GUNMASTER XL ed il suo contenuto non sono automaticamente compresi nella vostra attuale polizza assicurativa contro tutti i rischi. Vi preghiamo di contattare la vostra agenzia assicurativa incaricata e di richiedere un adeguamento del capitale assicurato.

GUNMASTER

!! FIGYELEM: Kérjük, olvassa el nagyon figyelmesen a használati utasítást a zár használata, valamely új kombináció rögzítése vagy valamely új digitális ujjlenyomat lementése előtt. Nem vállalunk felelősséget a helytelen használat, erőszakos beavatkozás vagy az eszköz nem megfelelő használatából származó meghibásodások miatt; ugyanakkor nem tartozunk felelősséggel a GUNMASTER XL tárolóeszköz nem megfelelő lezárásából származó anyagi károk vagy pénzügyi veszteségek esetében.

1. UVEDENÍ DO PROVOZU

- 1) Helyezze be a rendelkezésre álló két kulcs egyikét és fordítsa el jobbra.
- 2) Forgassa vissza a kulcsot a kiinduló helyzetébe.
- 3) Vegye ki a kulcsot.
- 4) Távolítsa el a GUNMASTER XL belsejéből az elemek tárhelyének fedelét.
- 5) Helyezzen be 4 drb. AA (VARTA High Energy) alkalikus elemet (figyeljen arra, hogy az elemek polaritása megfelelő legyen azok behelyezésének pillanatában).

MEGJEGYZÉS: a kulcsot NE helyezze a GUNMASTER XL belsejébe - ez a fő kulcs, mely nyitja a GUNMASTER XL-t függetlenül attól, hogy van-e rajta kód vagy digitális ujjlenyomat rögzítve; például, ha az elemek túlságosan gyengék.

MEGJEGYZÉS: Ne használjon újratölthető elemeket vagy más típusú alkalikus elemeket. Ne használjon egyszerre új és használt elemeket. Ne használjon egyszerre alkalikus mangán- és hagyományos elemeket.

MEGJEGYZÉS:



Az elemek tárhelye és a programozó-gomb a GUNMASTER XL tárolóeszköz elülső részének belső felén találhatóak.

2. BILLENTYŰKOMBINÁCIÓ BEÁLLÍTÁSA

- 1) Nyomja le és tartsa lenyomva a GUNMASTER XL eszköz belsejében található programozó gombot (az elemek tárhelyének bal oldalán található), addig, amíg az egy kettős hangjelzést nem hallat és a billentyűk zölden nem világítanak.
- 2) Hangjelzés, valamint a billentyűk zöldes/kékes világítása után a GUNMASTER XL készen áll a programozásra.
- 3) Adja meg a négy számjegyű billentyűkombinációt; kettős hangjelzést fog hallani, a billentyűk zölden világítanak.
- 4) Adja meg még egyszer a négy számjegyű billentyűkombinációt; ismét kettős hangjelzést fog hallani, a billentyűk megvilágítása kialszik.
- 5) A kódot sikeresen beállította.
- 6) Amennyiben a programozási folyamat közben öt hangjelzést hall és a billentyűk megvilágítása kialszik, kezdje újra a programozási folyamatot az 1-es ponttól.

3. UJJLENYOMAT PROGRAMOZÁSA

(akár 20 ujjlenyomat menthető).

- 1) Tartsa lenyomva a funkciógombot (az elemtartótól balra), amíg kettős jel nem hallható és a gombok elkezdnek zölden villogni.
- 2) Többet ne nyomja a programozó gombot.
- 3) Sípolás hallatszik, a gombok zöld- vagy kék szíben kezdenek villogni, ekkor a zár készen áll a programozásra.

- 4) Nyomja oda a kívánt ujját az ujjlenyomat-olvasóra, addig amíg a gombok zöldre váltanak, és sípolás hallatszik.
- 5) Nyomja meg másodszor a kívánt ujjával az ujjlenyomat-olvasót, amíg a gombok zöldre váltanak, és sípolás hallatszik.
- 6) Nyomja meg harmadszor a kívánt ujjával az ujjlenyomat-olvasót, amíg a gombok zöldre váltanak, és sípolás hallatszik.
- 7) Negyedszer nyomja meg a kívánt ujjával az ujjlenyomat-olvasót, amíg a gombok zöldre váltanak, és kettős hangjelzés hallható.
- 8) Az ujjlenyomat beprogramozása sikeres volt
- 9) Ha öt sípoló hang hallható a programozás során, és a billentyűzet kék színben világít, indítsa újra a programozást az első lépéssel kezdve.
- 10) Egyéb ujjlenyomatok programozásához kövesse az 1. pont lépéseit.

!! FIGYELEM: Tesztelje többször az újonnan beprogramozott ujjlenyomatot mielőtt tárolná az értékeit az érték kazettában !!

4. ÖSSZES DIGITÁLIS UJJLENYOMAT TÖRLÉSE

- 1) Nyomja le és tartsa lenyomva a GUNMASTER XL eszköz belsejében található programozó gombot (az elemek tárhelyének bal oldalán található), addig, amíg az egy kettős hangjelzést nem hallat és a billentyűk zölden nem világítanak.
- 2) Tartsa lenyomva a programozó gombot, addig, amíg ismét hallható a kettős hangjelzés és a billentyűk ismét zölden világítanak.
- 3) Engedje el a programozó gombot.
- 4) Az összes lementett digitális ujjlenyomatot sikeresen törölte.

5. TÁROLÓESZKÖZ A BILLENTYŰKOMBINÁCIÓ SEGÍTSÉGÉVEL

- 1) Adja meg a rögzített négy számjegyű kódot.
- 2) A billentyűk zölden világítanak.
- 3) GUNMASTER XL zárolása ezennel fel van oldva és a eszköz fedele kinyílik.

MEGJEGYZÉS: Helytelen kód megadása esetén a gombok kék színben fognak világítani, és öt rövid sípszó hallható. Most még van esélye négyszer próbálkozni a helyes kód megadásával. Ha következetesen ötször helytelen kódot ad meg, akkor egy percre folyamatos sípolást fog hallani, és a kódbevitel két percre zárul. Miután lejárt a letiltási idő, további ötször kísérletezhet a helyes kód megadásával.

6. TÁROLÓESZKÖZ UJJLENYOMAT SEGÍTSÉGÉVEL

- 1) Helyezze az egyik ujját az ujjlenyomat-olvasóra.
- 2) A fény zöldre vált és hangjelzés hallható.
- 3) Az elektronikus zár kioldódik, és a fedél kinyílik.

MEGJEGYZÉS: Ha nem lementett ujjlenyomattal próbálja kinyitni a zárat, a gombok kék színben fognak világítani, és öt rövid sípszó fog hallatszodni. Most még négyszer próbálkozhat az ujjlenyomat felvételével.

Ha öt nyitási kísérletet tesz mentetlen ujjlenyomattal, akkor egy percre folyamatos sípolást fog hallani, és a nyitás két percre zárul. A letiltási idő lejártá után még öt alkalommal próbálkozhat megnyitni a zárat egy mentett ujjlenyomattal.

7. KULCS HASZNÁLATÁVAL

- 1) Helyezze be a rendelkezésre álló két kulcs egyikét és fordítsa el jobbra.
- 2) Forgassa vissza a kulcsot a kiinduló helyzetébe.
- 3) Vegye ki a kulcsot.

8. HANGJELZÉSEK KIKAPCSOLÁSA

- 1) Nyomja le és tartsa lenyomva a GUNMASTER XL eszköz első billentyűjét.
- 2) Hangjelzést fog hallani és a billentyűk zölden világítanak majd.
- 3) Tartsa lenyomva a billentyűt, amíg a billentyűk villogó zöld fénye ki nem alszik.
- 4) Ezennel a hangjelzéseket kikapcsolta.

9. HANGJELZÉSEK BEKAPCSOLÁSA

- 1) Nyomja le és tartsa lenyomva a GUNMASTER XL eszköz első billentyűjét.
- 2) A billentyűk zölden világítanak majd.
- 3) Tartsa lenyomva a billentyűt, amíg a billentyűk villogó zöld fénye ki nem alszik.
- 4) Ezennel a hangjelzéseket bekapcsolta.

10. REZGŐ JELZÉS BEKAPCSOLÁSA

- 1) Nyomja le és tartsa lenyomva a GUNMASTER XL eszköz negyedik billentyűjét.
- 2) Hangjelzést fog hallani és a billentyűk zölden világítanak majd.
- 3) Tartsa lenyomva a billentyűt, amíg a billentyűk kék színben villognak öt (5) alkalommal és hangjelzést nem hall.
- 4) Ezennel a figyelmeztető rezgő jelzést bekapcsolta.

MEGJEGYZÉS: Ha a rezgő figyelmeztető jelzés be van kapcsolva, a figyelmeztetés be fog indulni abban az esetben, ha a GUNMASTER XL-t megrázza vagy ha annak kinyitása a biztonsági kulcs segítségével történik. A jelzés leállításához adja meg a négy számjegyű kódot. Ha a jelzés elindul, a jelző funkciót ismét be kell kapcsolni.

FIGYELEM: Az Ön új széfe és a benne elhelyezett értékek nincsenek automatikusan biztosítva. Írásban vegye fel a kapcsolatot a biztosítójával és egyeztessen a biztosítási értékek.

GUNMASTER

!! POZOR: Prečítajte si, prosím, pozorne tento návod na obsluhu predtým, než budete obsluhovať zámok, nastavovať novú kombináciu čísel alebo ukladať odtlačok prsta. Nepreberáme zodpovednosť za poruchy funkčnosti podmienené buď chybným prestavením resp. použitím sily alebo neodbornou manipuláciou, ani za vecné škody alebo za škody na majetku, ktoré vyplývajú napríklad z nepredpisového uzamykania GUNMASTER XL.

1. UVEDENIE DO PREVÁDZKY

- 1) Vsuňte jeden z dvoch dodaných kľúčov do zámku a otočte kľúčom doprava.
- 2) Otočte kľúčom späť do východiskovej pozície.
- 3) Kľúč znovu stiahnite.
- 4) Snímte kryt priečinku na batérie na vnútornej strane Vášho GUNMASTER XL.
- 5) Vložte 4 kusy 1,5 V AA (alkalických) batérií (VARTA High Energy; pri vkladaní batérií do priečinku dbajte na správnu polaritu).

UPOZORNENIE: NEUZAMKNITE kľúč vo vnútornom priestore Vášho GUNMASTER XL – je to hlavný kľúč a Váš GUNMASTER XL otvorí nezávisle voči klávesovému kódu alebo odtlačku prsta napr. keď sú príliš slabé batérie.

UPOZORNENIE: Nepoužívajte dobijacie batérie alebo iný typ nealkalických batérií. Nepoužívajte súčasne staré a nové batérie. Nepoužívajte súčasne alkalikomangánové a obyčajné batérie.

UPOZORNENIE:



Priečinko na batérie a tlačidlo na prestavenie sa nachádzajú vo vnútri na čelnej strane Vášho GUNMASTER XL.

2. NAPROGRAMOVANIE KLÁVESOVÉHO KÓDU

- 1) Stlačte a podržte tlačidlo programovania na vnútornej strane (vľavo vedľa priečinku na batérie) Vášho GUNMASTER XL, až kým sa ozve dvojitý signál a klávesy zablikajú zelenou farbou.
- 2) Uvoľnite tlačidlo programovania.
- 3) Ozve sa signalizačný tón, klávesy blikajú zelenou /modrou farbou a Váš GUNMASTER XL je pripravený na naprogramovanie.
- 4) Zadajte štvormiestnu kombináciu kláves, ozve sa dvojitý signál a klávesy sa rozsvietia zelenou farbou.
- 5) Zopakujte štvormiestnu kombináciu kláves. Ozve sa dvojitý signál a osvetlenie kláves zhasne.
- 6) Kód bol úspešne naprogramovaný.
- 7) Pokiaľ sa počas postupu programovania rozozvučí päť akustických signálov a osvetlenie kláves zhasne, začnite s programovaním odznova od bodu 1.

3. NAPROGRAMOVANIE ODTLAČKOV PRSTOV

(Uložiť sa dá až 20 odtlačkov prstov).

- 1) Stlačte a podržte programovací gombík na vnútornej strane (vľavo vedľa puzdra na batérie), kým zaznie dvojitý signál a tlačidlá budú blikať na zeleno.
- 2) Pustite programovací gombík.
- 3) Zaznie signál, tlačidlá blikajú na zeleno/modro a elektronický zámok je pripravený na programovanie.
- 4) Pritlačte požadovaný prst na čítačku odtlačkov prstov, kým budú tlačidlá svietiť na zeleno a zaznie akustický signál.

- 5) Pritlačte požadovaný prst druhýkrát na čítačku odtlačkov prstov, kým budú tlačidlá svietiť na zeleno a zaznie akustický signál.
- 6) Pritlačte požadovaný prst tretíkrát na čítačku odtlačkov prstov, kým budú tlačidlá svietiť na zeleno a zaznie akustický signál.
- 7) Pritlačte požadovaný prst štvrtýkrát na čítačku odtlačkov prstov, kým budú tlačidlá svietiť na zeleno a zaznie dvojitý signál.
- 8) Odtlačok prsta bol úspešne naprogramovaný.
- 9) Ak počas procesu programovania zaznie päť akustických signálov a osvetlenie tlačidiel sa rozsvieti na modro a zhasne, začnite s programovaním znovu od bodu č. 1.
- 10) Ak chcete uložiť ďalšie odtlačky prstov, zopakujte programovanie od bodu č. 1.

!! POZOR: ODTLAČKY PRSTOV, KTORÉ STE ULOŽILI, AKO AJ KÓD VIACKRÁT OTESTUJTE, SKÔR AKO CENNÉ PREDMETY ULOŽÍTE DO SVOJEJ SCHRÁNKY NA CENNOSTI !!

4. VYMAZANIE VŠETKÝCH ODTLAČKOV PRSTOV

- 1) Stlačte a podržte tlačidlo programovania na vnútornej strane (vľavo vedľa priečinku na batérie) Vášho GUNMASTER XL, až kým sa ozve dvojitý signál a klávesy zablikajú zelenou farbou.
- 2) Podržte tlačidlo programovania, až kým sa znovu ozve dvojitý signál a klávesy znovu zablikajú zelenou farbou.
- 3) Uvoľnite tlačidlo programovania.
- 4) Všetky uložené odtlačky prstov boli úspešne vymazané.

5. POMOCOU KLÁVESOVÉHO KÓDU

- 1) Zadajte Vami uložený klávesový kód.
- 2) Klávesy sa rozsvietia zelenou farbou.
- 3) Váš GUNMASTER XL sa odomkne a kryt sa otvorí.

UPOZORNENIE: V prípade zadania nesprávneho číselného kódu sa tlačidlá rozsvietia na modro a tón päťkrát pípne. Máte ďalšie štyri pokusy, aby ste zadali správny číselný kód. Ak päťkrát po sebe zadáte nesprávny kód, zaznie počas jednej minúty akustický alarm a možnosť zadať kód sa na dve minúty zablokuje. Po uplynutí času blokovania máte ešte ďalších päť pokusov na zadanie správneho číselného kódu.

6. POMOCOU ODTLAČKU PRSTA

- 1) Priložte zvolený prst, ktorého odtlačok ste predtým uložili, na snímač odtlačkov prstov.
- 2) Tlačidlá sa rozsvietia na zeleno a zaznie signálny tón.
- 3) Elektronický zámok sa odblokuje a kryt sa otvorí.

UPOZORNENIE: Pri pokuse otvoriť zámok pomocou neuloženého odtlačku prsta sa tlačidlá rozsvietia na modro a tón päťkrát pípne. Máte ďalšie štyri pokusy, aby ste priložili správny prst, ktorého odtlačok ste predtým uložili. Ak päťkrát po sebe priložíte nesprávny prst, zaznie počas jednej minúty akustický alarm a možnosť otvoriť zámok sa na dve minúty zablokuje. Po uplynutí času blokovania máte opätovne päť pokusov na otvorenie zámku pomocou správneho odtlačku prsta.

7. POMOCOU KLÚČA

- 1) Vsuňte jeden z dvoch dodaných kľúčov do zámku a otočte kľúčom doprava.
- 2) Otočte kľúčom späť do východiskovej pozície.
- 3) Kľúč stiahnite späť.

8. DEAKTIVÁCIA SIGNÁLOV

- 1) Stlačte a podržte prvú klávesu Vášho GUN-MASTER XL.
- 2) Ozve sa signalizačný tón a klávesy blikajú zelenou farbou.
- 3) Podržte klávesu, kým zelené blikanie kláves zhasne.
- 4) Akustické signály boli deaktivované.

9. AKTIVÁCIA SIGNÁLOV

- 1) Stlačte a podržte prvú klávesu Vášho GUN-MASTER XL.
- 2) Klávesy blikajú zelenou farbou.
- 3) Podržte klávesu, kým zelené blikanie kláves zhasne a ozve sa akustický signál.
- 4) Akustické signály boli aktivované.

10. AKTIVÁCIA VIBRAČNÉHO ALARMU

- 1) Stlačte a podržte štvrtú klávesu Vášho GUN-MASTER XL.
- 2) Ozve sa signalizačný tón a klávesy blikajú zelenou farbou.
- 3) Podržte klávesu stlačenú, kým klávesy päťkrát (5) zablikajú modrou farbou a ozve sa akustický signál.
- 4) Vibračný alarm je teraz aktivovaný.

UPOZORNENIE: Ak je vibračný alarm aktivovaný, alarm sa spustí, keď sa Vaším GUNMASTER XL zatrasie alebo sa otvorenie vykoná pomocou kľúča na núdzové otváranie. Alarm môžete prerušiť tak, že zadáte uložený klávesový kód. Ak bol alarm spustený, funkcia alarmu musí byť znovu aktivovaná.

POZOR: Váš nový trezor a jeho obsah nie sú automaticky zabezpečené / poistené. Oddelte túto požiadavku bezpečnosti poistnej hodnoty Vášho poistenia v poistnej zmluve.

GUNMASTER

!! POZOR: Přečtěte si prosím pozorně tento návod k obsluze předtím, než budete obsluhovat zámek, nastavovat novou kombinaci čísel nebo ukládat otisk prstu. Nepřebíráme zodpovědnost za poruchy funkčnosti podmíněno buď chybným přestavením resp. použitím síly nebo neodbornou manipulací, ani za věcné škody nebo za škody na majetku, které vyplývají například z nepředpisového uzamykání Gunmaster XL.

1. UVEDENÍ DO PROVOZU

- 1) VSUŇTE JEDEN ZE DVOU DODANÝCH KLÍČŮ DO ZÁMKU A OTOČTE KLÍČEM DOPRAVA.
- 2) OTOČTE KLÍČEM ZPĚT DO VÝCHOZÍ POZICE.
- 3) KLÍČ ZNOVU STÁHNĚTE.
- 4) SEJMĚTE KRYT PROSTORU PRO BATERIE NA UVNITŘ VAŠEHO GUNMASTER XL.
- 5) VLOŽTE 4 KUSY 1,5 V AA (ALKALICKÝCH) BATERIÍ (VARTA HIGH ENERGY; PŘI VKLÁDÁNÍ BATERIÍ DBEJTE NA SPRÁVNOU POLARITU).

Upozornění: Neuzamkněte klíč ve vnitřním prostoru Vašeho Gunmaster XL – je to hlavní klíč a Vaš Gunmaster XL otevře nezávisle vůči klávesovému kódu nebo otisku prstu např. když jsou příliš slabé baterie.

Upozornění: Nepoužívejte dobíjecí baterie nebo jiný typ nealkalických baterií. Nepoužívejte současně staré a nové baterie. Nepoužívejte současně alkalicko-manganové a obyčejné baterie.

Upozornění:



Prostor pro baterie a tlačítko na nastavení se nacházejí uvnitř na čelní straně Vašeho GunMaster XL.

2. NAPROGRAMOVÁNÍ KLÁVESOVÉHO KÓDU

- 1) Stiskněte a podržte tlačítko programování na vnitřní straně (vlevo vedle prostoru pro baterie) Vašeho Gunmaster XL, dokud se ozve dvojitý signál a klávesy zablikají zelenou barvou.
- 2) Uvolněte tlačítko programování.
- 3) Ozve se signalizační tón, klávesy blikají zelenou / modrou barvou a Vaš Gunmaster XL je připraven k naprogramování.
- 4) Zadejte čtyřmístnou kombinaci kláves, ozve se dvojitý signál a klávesy se rozsvítí zelenou barvou.
- 5) Opakujte čtyřmístnou kombinaci kláves. Ozve se dvojitý signál a osvětlení kláves zhasne.
- 6) Kód byl úspěšně naprogramován.
- 7) Pokud se během postupu programování rozezvučí pět akustických signálů a osvětlení kláves zhasne, začněte s programováním znovu od bodu 1.

3. PROGRAMOVÁNÍ OTISKU PRSTU

(Uložit lze až 20 otisků prstů).

- 1) Stiskněte a držte programovací tlačítko na vnitřní straně (vlevo vedle přihrádky na baterii), dokud nezazní dvojitý signál a tlačítka nezačnou zeleně blikat.
- 2) Puštěte programovací tlačítko.
- 3) Zazní zvukový signál, tlačítka blikají zeleně / modře a elektronický zámek je připraven na programování.
- 4) Přitiskněte požadovaný prst na čtečku otisků prstů a vyčkejte, dokud tlačítka nesvítí zeleně a nezazní akustický signál.

- 5) Přitiskněte požadovaný prst na čtečku otisků prstů podruhé a vyčkejte, dokud tlačítka nesvítí zeleně a nezazní akustický signál.
- 6) Přitiskněte požadovaný prst na čtečku otisků prstů potřetí a vyčkejte, dokud tlačítka nesvítí zeleně a nezazní akustický signál.
- 7) Přitiskněte požadovaný prst na čtečku otisků prstů počtvrté a vyčkejte, dokud tlačítka nesvítí zeleně a nezazní dvojitý signál.
- 8) Otisk prstu byl úspěšně naprogramován.
- 9) Zazní-li během procesu programování pět akustických signálů a osvětlení tlačítek zasvítí modře a zhasne, začněte s programováním znovu od bodu 1.
- 10) Další otisky prstů uložíte opakováním programování od bodu 1.

!! POZOR: NĚKOLIKRÁT OTESTUJTE VÁMI ULOŽENÉ OTISKY PRSTŮ A KÓD, DŘÍVE NEŽ DO TREZORU ULOŽÍTE CENNOSTI !!

4. VYMAZÁNÍ VŠECH OTISKŮ PRSTŮ

- 1) Stiskněte a podržte tlačítko programování na vnitřní straně (vlevo vedle složce na baterie) Vašeho Gun-master XL, dokud se ozve dvojitý signál a klávesy zablikají zelenou barvou.
- 2) Podržte tlačítko programování, dokud se znovu ozve dvojitý signál a klávesy znovu zablikají zelenou barvou.
- 3) Uvolněte tlačítko programování.

5. POMOCÍ KLÁVESOVÉHO KÓDU

- 1) Zadejte Vámi uložený klávesový kód.
- 2) Klávesy se rozsvítí zelenou barvou.
- 3) Váš Gunmaster XL se odemkne a kryt se otevře.

UPOZORNĚNÍ: Pokud zadáte nesprávný kód klíče, tlačítka se rozsvítí modře a uslyšíte pět pípnutí. Nyní máte další čtyři pokusy o zadání správného kódu klíče. Pokud zadáte nesprávný kód klíče pětkrát, zazní zvukový alarm po dobu jedné minuty a zadání kódu je blokováno na dvě minuty. Po uplynutí doby blokování máte dalších pět pokusů o zadání správného kódu klíče.

6. POMOCÍ OTISKU PRSTU

- 1) Umístěte jeden ze uložených prstů na čtečku otisků prstů.
- 2) Tlačítka se rozsvítí zeleně a zazní zvukový signál.
- 3) Elektronický zámek se odemkne a víko se otevře.

UPOZORNĚNÍ: Pokud se pokusíte otevřít pomocí otisku prstu, který nebyl uložen, tlačítka se rozsvítí modře a uslyšíte pět pípnutí. Nyní máte další čtyři pokusy o vložení uloženého prstu. Pokud dojde k pěti pokusům o otevření neuloženým prstem, zazní zvukový alarm po dobu jedné minuty a otevření je blokováno na dvě minuty. Po uplynutí doby blokování máte ještě pět pokusů k otevření pomocí uloženého prstu.

7. POMOCÍ KLÍČE

- 1) Vsuňte jeden ze dvou dodaných klíčů do zámku a otočte klíčem doprava.
- 2) Otočte klíčem zpět do výchozí pozice.
- 3) Klíč stáhněte zpět.

8. DEAKTIVACE AKUSTICKÝCH SIGNÁLŮ

- 1) Podržte první klávesu Vašeho Gunmaster XL.
- 2) Zazní signalizační tón a klávesy blikají zelenou barvou.
- 3) Podržte klávesu, dokud klávesy nepřestanou blikat.
- 4) Akustické signály byly deaktivovány.

9. AKTIVACE AKUSTICKÝCH SIGNÁLŮ

- 1) Podržte první klávesu Vašeho Gunmaster XL.
- 2) Klávesy blikají zelenou barvou.
- 3) Podržte klávesu, dokud zelené blikání kláves zhasne a ozve se akustický signál.
- 4) Akustické signály byly aktivovány.

10. AKTIVACE VIBRAČNÍHO ALARMU

- 1) Podržte čtvrtou klávesu Vašeho Gunmaster XL.
- 2) Zazní signalizační tón a klávesy blikají zelenou barvou.
- 3) Podržte klávesu stisknutou, až klávesy pětkrát (5) zablikají modrou barvou a ozve se akustický signál.
- 4) Vibrační alarm je nyní aktivován.

UPOZORNĚNÍ: Pokud je vibrační alarm aktivován, alarm se spustí, když se Vaším Gunmaster XL zatřese nebo otevření provede pomocí klíče na nouzové otevírání. Alarm můžete přerušit tak, že zadáte uložený klávesový kód. Jestliže byl alarm spuštěn.

POZOR: Váš nový trezor a jeho obsah nejsou automaticky zabezpečeny / pojištěny. Oddělte tento požadavek bezpečnosti pojistné hodnoty Vašeho pojištění v pojistné smlouvě.

GUNMASTER

!! PAŽNJA: Pažljivo pročitajte upute za uporabu prije uporabe brave i spremanja nove kombinacije brojeva ili umetanja novog otiska prsta. Ne preuzimamo nikakvu odgovornost za nedostatke uzrokovane zlouporabom, uporabom sile ili nepravilnom uporabom uređaja; također ne preuzimamo odgovornost za materijalnu štetu ili financijski gubitak zbog nepravilnog zaključavanja kutije za pohranu GUNMASTER XL.

1. PRVI KORAKI

- 1) Umetnite jedan od dva ključa i okrenite udesno.
- 2) Okrenite ključ u početni položaj.
- 3) Izvadite ključ.
- 4) Uklonite poklopac pretinca za bateriju unutar GUNMASTER XL.
- 5) Umetnite 4 alkalne baterije AA (VARTA High Energy) (provjerite je li polarizacija ispravna prilikom umetanja baterija u pretinac).

NAPOMENA: NE stavljajte ključ u GUNMASTER XL - to je glavni ključ koji će otvoriti GUNMASTER XL čak i ako ste odredili kôd ili otisak; na primjer: ako su baterije preslabe.

NAPOMENA: Ne koristite punjive baterije ili drugu vrstu nealkalnih baterija. Ne koristite istovremeno stare i nove baterije. Ne koristite istovremeno obične i alkalne baterije Mangan.

OPOZORILO:



Pretinac za baterije i tipke za programiranje su smješteni unutar prednje strane sefa GUNMASTER XL.

2. ODREDITE KOMBINACIJU TIPKI

- 1) Pritisnite i držite tipku za programiranje unutar uređaja GUNMASTERXL (na lijevom bočnom pretincu za baterije), dok ne čujete dvostruki zvučni signal, a tipke emitiraju zeleno treptajuće svjetlo.
- 2) Otpustite tipku za programiranje.
- 3) Čut ćete zvučni signal, tipke će emitirati povremeno zeleno / plavo svjetlo - GUNMASTER XL je sada spreman za programiranje.
- 4) Unesite kombinaciju četveroznakastih tipki; čut ćete dvostruki zvučni signal i tipke će imati zeleno svjetlo.
- 5) Ponovno umetnite ključ kombinacija četiri znamenke; ponovno ćete čuti dvaput zvučni signal i ključna lampica će se ugasiti.
- 6) Kôd je uspješno postavljen.
- 7) Ako tijekom postupka programiranja čujete pet zvučnih signala, a ključno svjetlo se isključi, ponovite postupak programiranja iz koraka 1.

3. ZA PROGRAMIRANJE OTISKA PRSTA

(može se spremati do 20 različitih otisaka prstiju).

- 1) Pritisnite i držite gumb za podešavanje na unutarnjoj strani (pored odjeljka za baterije) dok se ne začuje dvostruki signal i tipkovnica zatrepće zeleno.
- 2) Otpustite gumb za podešavanje.
- 3) Čuje se dvostruki signal, tipkovnica trepće zeleno / plavo, što označava da je spremna prihvatiti novi otisak prsta.

- 4) Prstom pritisnite skener otisak prsta dok tipkovnica ne zasvijetli zeleno i ne začuje se zvučni signal.
- 5) Drugi put pritisnite skener otisak prsta dok tipkovnica ne zasvijetli zeleno i ne začuje se zvučni signal.
- 6) Treći put pritisnite na skener otiska prsta dok tipkovnica zasvijetli zeleno i ne začuje se zvučni signal.
- 7) Četvrti put pritisnite skener otiska prsta dok tipkovnica ne zasvijetli zeleno i ne začuje se dvostruki zvučni signal.
- 8) Otisak prsta uspješno je spremljen.
- 9) Ako se tijekom programiranja uređaj pet puta oglasi, a tipkovnica zasvijetli plavo, ponovno počnite s programiranjem iz točke 1.
- 10) Za programiranje dodatnih otisaka prstiju slijedite gore navedene korake počevši od točke 1.

!! PAŽNJA: PROVJERITE NOVI OTISAK I KODIRAJTE NEKOLIKO PUTA PRIJE BILO KAKVE POHRANE DRAGOCJENOSTI !!

4. IZBRIS VSEH DIGITALNIH PRSTNIH ODTISOV

- 1) Pritisnite i držite tipku za programiranje unutar uređaja GUNMASTER XL (na lijevom bočnom pretincu za baterije), dok ne čujete dvostruki zvučni signal, a tipke emitiraju zeleno trepćuće svjetlo.
- 2) Nastavite pritiskom na tipku za programiranje, sve dok opet ne čujete dvostruki signal i tipke ponovno zatrepere zeleno.
- 3) Otpustite tipku za programiranje.
- 4) Svi spremljeni otisci su uspješno izbrisani.

5. POMOĆU KOMBINACIJE TIPKI

- 1) Vtipkajte štirištevni kodo, ki ste jo predhodno nastavili.
- 2) Tipke bodo zasvetile zeleno.
- 3) GUNMASTER XL se bo odklenil in odprl se bo pokrov.

NAPOMENA: Ako unesete pogrešan kôd, tipke će treperiti plavo i čut ćete pet zvučnih signala. Imat ćete još dva pokušaja za unos ispravnog koda.

Ako tri puta unesete pogrešan kôd, čut ćete zvučni alarm jednu minutu i unos koda bit će blokiran dvije minute. Nakon ovog trenutka blokiranja, i dalje ćete imati tri pokušaja unosa točnog koda.

6. POMOĆU OTISKA

- 1) Pritisnite jednu od tipki.
- 2) Postavite prst sa spremljenim otiskom na skener otisak prsta.
- 3) Tipke će emitirati zeleno svjetlo i čut ćete zvučni signal.
- 4) GUNMASTER XL će se odblokirati i poklopac će se otvoriti.

NAPOMENA: Ako pokušate otvoriti proizvod pomoću otiska koji nije spremljen, tipke će postati plave i čut ćete pet zvučnih signala. I dalje ćete imati dva pokušaja za unos ispravnog otiska. Ako tri puta prevučete nesačuvan otisak prsta, čut ćete zvučni alarm jednu minutu i unos koda će biti blokiran dvije minute. Nakon ovog trenutka blokiranja, i dalje ćete imati tri pokušaja unosa točnog otiska.

7. POMOĆU TIPKE

- 1) Umetnite jedan od dva ključa i okrenite udesno.
- 2) Okrenite ključ natrag u početni položaj.
- 3) Izvadite ključ.

8. DEAKTIVIRAJTE ZVUČNE SIGNALE

- 1) Pritisnite i držite prvu tipku proizvoda GUNMASTER XL.
- 2) Čut ćete zvučni signal i tipke će zasvijetliti zelenom bojom.
- 3) Nastavite pritiskom na tipku sve dok se zeleno treptanje ne ugasi.
- 4) Zvučni signali su deaktivirani.

9. AKTIVIRANJE ZVUČNIH SIGNALA

- 1) Pritisnite i držite prvu tipku proizvoda GUNMASTER XL.
- 2) Tipke će zasvijetliti zeleno.
- 3) Nastavite pritiskom na tipku sve dok se zeleno treptanje ne ugasi i čujete zvučni signal.
- 4) Zvučni signali su deaktivirani.

10. AKTIVIRANJE VIBRACIONOG ALARMA

- 1) Pritisnite i držite četvrtu tipku proizvoda GUNMASTER XL.
- 2) Čut ćete zvučni signal i tipke će zasvijetliti zeleno.
- 3) Nastavite pritiskom na tipku sve dok ne zatreperi plavo pet (5) puta i čujete zvučni signal.
- 4) Vibracioni alarm je sada aktiviran.

NAPOMENA: Ako je aktiviran vibracioni alarm, oglasit će se alarm za slučaj pomijaranja GUNMASTER XL ili otvaranja ključem za slučaj nužde. Alarm možete poništiti unosom četveroznamenkastog koda. Ako se alarm pokrenut, njegova funkcija ponovno mora biti aktivirana.

OPREZ: Vaš novi GUNMASTER XL sef i njegov sadržaj neće automatski biti dio vaše efektivne police osiguranja od svih rizika. Molimo vas javite se vašoj osiguravateljskoj kući kako biste prilagodili osigurani iznos.

GUNMASTER

!! OPOZORILO: Prosimo, da pred uporabo ključavnice, pred shranjevanjem nove kombinacije ali nastavitvijo novih prstnih odtisov zelo pozorno preberete navodilo za uporabo. Ne odgovarjamo za nobeno napako zaradi nepravilne uporabe, uporabe sile ali neustreznega ravnanja z opremo, niti za materialno škodo ali finančno izgubo zaradi nepravilnega ravnanja s sefom GUN MASTER XL.

1. PRVI KORAKI

- 1) Vstavite enega od obeh priloženih ključev in ga obrnite v desno.
- 2) Obrnite ključ nazaj v izhodiščni položaj.
- 3) Izvlecite ključ.
- 4) Odstranite pokrov prostora za baterije znotraj GUNMASTER XL.
- 5) Vstavite 4 AA alkalne baterije (VARTA High Energy)(pri vstavljanju baterij se prepričajte o pravilni polariteti).

OPOZORILO: Ključa NE dajajte v GUNMASTER XL – to je glavni ključ, s katerim se GUNMASTER XL odklene ne glede na to, ali ste nastavili digitalni prstni odtis/kodo ali ne, npr. če so baterije prešibke za običajno odpiranje.

OPOZORILO: Ne uporabljajte polnjivih baterij ali katere koli druge vrste baterij, ki niso alkalne. Ne uporabljajte hkrati starih in novih baterij. Ne uporabljajte hkrati alkalno-manganskih in običajnih baterij.

OPOZORILO:



Prostor za baterije in gumb za programiranje se nahajata znotraj sprednje strani sefa GUNMASTER XL.

2. NASTAVITEV KOMBINACIJE TIPK

- 1) Pritisnite in držite gumb za programiranje znotraj ključavnice GUNMASTER XL (na levi strani prostora za baterije), dokler ne zaslišite dvakratnega zvočnega signala, tipke pa zeleno utripajo.
- 2) Sprostite gumb za programiranje.
- 3) Zaslišali boste zvočni signal, tipke bodo utripale zeleno / modro – GUNMASTER XL je zdaj pripravljen za programiranje.
- 4) Vnesite štirimestevilsko kombinacijo tipk, zaslišali boste dvakratni zvočni signal, tipke pa bodo zasvetile zeleno.
- 5) Ponovno vnesite štirimestevilsko kombinacijo tipk in spet boste zaslišali dvakratni zvočni signal, tipke pa bodo prenehale svetiti.
- 6) Koda je bila uspešno nastavljena.
- 7) Če med programiranjem zaslišite pet zvočnih signalov, tipke pa prenehajo svetiti, ponovite programiranje od točke 1 naprej.

3. ZA PROGRAMIRANJE OTISKA PRSTA

(može se sačuvati do 20 različnih otisaka prstiju).

- 1) Pritisnite i držite dugme za podešavanje na unutrašnjoj strani (pored odeljka za baterije) dok se ne začuje dvostruki signal i tastatura zatreperi zeleno.
- 2) Otpustite dugme za podešavanje.
- 3) Čuje se dvostruki signal, tastatura treperi zeleno / plavo, što ukazuje da je spremna da prihvati novi otisak prsta.
- 4) Pritisnite prst na skener otiska prsta sve dok tastatura ne zasvetli zeleno i ne začuje se zvučni signal.

- 5) Pritisnite prst na skener otiska prsta drugi put dok tastatura ne zasvetli zeleno i ne začuje se zvučni signal.
- 6) Pritisnite prst na skener otiska prsta treći put dok tastatura ne zasvetli zeleno i ne začuje se dvostruki zvučni signal.
- 7) Pritisnite prst na skener otiska prsta četvrti put dok tastatura ne zasvetli zelenom bojom i ne začuje se dvostruki zvučni signal.
- 8) Otisak prsta je uspešno sačuvan.
- 9) Ako tokom programiranja uređaj zazvoni pet puta, a tastatura zasvetli plavo, počnite ponovo s programiranjem iz tačke 1.
- 10) Da biste programirali dodatne otiske prstiju, pratite gore navedene upute počevši od tačke 1.

!! PAŽNJA: PROVERITE NOVOSAČUVANI OTISAK PRSTA I KODIRAJTE NEKOLIKO PUTA PRE SPREMANJA BILO KAKVIH VREDNOSTI !!

4. IZBRIS VSEH DIGITALNIH PRSTNIH ODTISOV

- 1) Pritisnite in držite gumb za programiranje znotraj ključavnice GUNMASTER XL (na levi strani prostora za baterije) dokler ne zaslišite dvakratnega zvočnega signala, tipke pa zeleno utripajo.
- 2) Gumb za programiranje držite dokler spet ne zaslišite dvakratnega zvočnega signala, tipke pa ponovno zasvetijo zeleno.
- 3) Sprostite gumb za programiranje.
- 4) Vsi shranjeni digitalni prstni odtisi so bili uspešno izbrisani.

5. S KOMBINACIJO TIPK

- 1) Vtipkajte štirištevilsko kodo, ki ste jo predhodno nastavili.
- 2) Tipke bodo zasvetile zeleno.
- 3) GUNMASTER XL se bo odklenil in odprl se bo pokrov.

OPOZORILO: Če vnesete nepravilno kodo, bodo tipke zasvetile modro in zaslišali boste pet piskov. Zdaj imate še štiri poskuse za vnos pravilne kode.

Če nepravilno kodo vnesete petkrat, se bo za eno minuto oglasil zvočni signal, vnašanje kod pa bo za dve minuti onemogočeno. Po poteku časa blokade imate znova pet poskusov za vnos pravilne kode..

6. S PRSTNIM ODTISOM

- 1) Postavite enega od shranjenih prstov na čitalnik prstnih odtisov.
- 2) Tipkovnica bo zasvetila zeleno in zaslišali boste zvočne signale.
- 3) Elektronska ključavnica se bo odklenila in pokrov se bo odprl.

OPOZORILO: Če poskušate odpreti s prstnim odtisom, ki ni shranjen, bo tipkovnica zasvetila modro in zaslišali boste pet piskov. Zdaj imate še štiri poskuse, da uporabite shranjeni prst/prstni odtis. Če petkrat poskusite odpreti s prstom/prstnim odtisom, ki ni shranjen, se bo za eno minuto oglasil zvočni signal, odpiranje pa bo za dve minuti onemogočeno. Po poteku časa blokade imate znova pet poskusov za odpiranje s shranjenim prstom/prstnim odtisom.

7. S KLJUČEM

- 1) Vstavite enega od dveh priloženih ključev in ga obrnite v desno.
- 2) Obrnite ključ nazaj v izhodiščni položaj.
- 3) Izvlecite ključ.

8. IZKLOP ZVOČNIH

- 1) Pritisnite in držite prvo tipko na ključavnici GUN-MASTER XL.
- 2) Zaslišali boste zvočni signal in tipke bodo zasvetile zeleno.
- 3) Držite tipko dokler zelena svetloba tipk ne ugasne.
- 4) Zvočni signali so izklopljeni.

9. VKLOP ZVOČNIH

- 1) Pritisnite in držite prvo tipko na ključavnici GUN-MASTER XL.
- 2) Tipke bodo zasvetile zeleno.
- 3) Držite tipko dokler zelena svetloba tipk ne ugasne in zaslišite zvočni signal.
- 4) Zvočni signali so vklopljeni.

10. AKTIVIRANJE VIBIRAJOČEGA ALARMA

- 1) Pritisnite in držite prvo tipko na ključavnici GUNMASTER XL.
- 2) Zaslišali boste zvočni signal in tipke bodo zasvetile zeleno.
- 3) Držite tipko dokler tipke petkrat (5) ne zasvetijo modro in se zasliši zvočni signal.
- 4) Vibrirajoči alarm je aktiviran.

OPOZORILO: Če je vibrirajoči alarm aktiviran, se bo alarm sprožil, kadar se GUNMASTER XL strese ali kadar se odpre z uporabo zasilnega ključa. Alarm lahko izklopite z vnosom štirištevilske kode. Če je bil sprožen alarm, je treba delovanje alarma ponovno aktivirati.

POZOR: Sef GUNMASTER XL in njegova vsebina nista samodejno vključena v vaše veljavno zavarovanje za vsa tveganja. Prosimo, obrnite se na svojo zavarovalnico in prosite za prilagoditev zavarovalne vsote.

GUNMASTER

!! ATENȚIE: Vă rugăm să citiți cu mare atenție instrucțiunile de utilizare înainte de a folosi încuietoarea, înainte de a salva o nouă combinație sau de a introduce o nouă amprentă digitală. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru defecțiuni cauzate de utilizarea incorectă, de folosirea forței sau de manipularea necorespunzătoare a aparaturii; de asemenea, nu ne asumăm răspunderea în cazul daunelor materiale sau pierderilor financiare datorate închiderii necorespunzătoare a casei de depozitare GUNMASTER XL.

1. NOȚIUNI DE BAZĂ

- 1) Introduceți una din cele două chei furnizate și rotiți-o spre dreapta.
- 2) Rotiți cheia înapoi în poziția inițială.
- 3) Scoateți cheia.
- 4) Îndepărtați capacul depozitarului de baterii din interiorul GUNMASTER XL.
- 5) Introduceți 4 baterii alcaline AA (VARTA High Energy) (atenție ca polaritatea să fie corectă la introducerea bateriilor în compartiment).

NOTĂ: NU puneți cheia în interiorul GUNMASTER XL - aceasta este cheia principală și va deschide GUNMASTER-ul indiferent dacă aveți cod sau amprentă setată; de exemplu: dacă bateriile sunt prea slabe.

NOTĂ: Nu utilizați baterii reîncărcabile sau alte tipuri de baterii nealcaline. Nu utilizați baterii vechi și noi în același timp. Nu utilizați baterii alcaline-mangan și convenționale în același timp.

NOTĂ:



Compartimentul pentru baterii și butonul de programare sunt amplasate în interiorul părții frontale al casei de depozitare GUNMASTER XL.

2. SETAREA UNEI COMBINAȚII DE TASTE

- 1) Apăsați și țineți apăsat butonul de programare din interiorul produsului GUNMASTER XL (în partea stângă a compartimentului pentru baterii), până când se aude un semnal sonor dublu și tastele pâlpâie verde.
- 2) Dați drumul butonului de programare.
- 3) Se va auzi un semnal sonor, tastele vor pâlpâi verde / albastru - GUNMASTER XL este acum pregătit pentru programare.
- 4) Introduceți o combinație de taste compusă din patru cifre; se va auzi un semnal sonor dublu și tastele vor lumina verde.
- 5) Reintroduceți combinația de taste compusă din patru cifre; se va auzi din nou un semnal sonor dublu și lumina tastelor se va stinge.
- 6) Codul a fost setat cu succes.
- 7) În cazul în care auziți cinci semnale sonore în timpul procedurii de programare și lumina tastelor se stinge, reluați procesul de programare de la punctul 1.

3. SETAREA UNEI AMPRENTE

(pot fi salvate până la 20 de amprente).

- 1) Apăsați și țineți apăsat butonul de programare din interior (în stânga lângă locașul pentru baterii) până când se aude un semnal dublu și tastele luminează verde intermitent.
- 2) Nu mai apăsați pe butonul de programare.
- 3) Se aude un semnal sonor, tastele luminează intermitent verde sau albastru și încuietoarea este pregătită să fie programată.

- 4) Presați degetul dorit pe cititorul de amprente până ce tastele luminează verde și se aude un semnal sonor.
- 5) Presați degetul dorit a doua oară pe cititorul de amprente până ce tastele luminează verde și se aude un semnal sonor.
- 6) Presați degetul dorit a treia oară pe cititorul de amprente până ce tastele luminează verde și se aude un semnal sonor.
- 7) Presați degetul dorit o a patra oară pe cititorul de amprente până ce tastele luminează verde și se aude un semnal sonor dublu.
- 8) Amprenta a fost programată cu succes.
- 9) Dacă în timpul programării se aud cinci semnale sonore și tastatura luminează albastru, începeți din nou procedura de programare pornind de la punctul 1.
- 10) Pentru a programa alte amprente urmați pașii începând cu punctul 1.

!! ATENȚIE: TESTAȚI AMPRENTA PROGRAMATĂ DE DUMNEAVOASTRĂ ȘI CODUL DE MAI MULTE ORI ÎNAINTE DE A DEPOZITA OBIECTE DE VALOARE ÎN ACEASTĂ CASETĂ!!

4. DESCHIDEREA

- 1) Apăsăți și țineți apăsat butonul de programare din interiorul produsului GUNMASTER XL (în partea stângă a compartimentului pentru baterii), până când se aude un semnal sonor dublu și tastele pâlpâie verde.
- 2) Țineți butonul de programare apăsat, până când semnalul dublu se aude din nou și tastele clipesc din nou verde.
- 3) Dați drumul butonului de programare.
- 4) Toate amprentele digitale salvate au fost șterse cu succes.

5. FOLOSIND COMBINAȚIA DE TASTE

- 1) Introduceți codul compus din patru cifre pe care l-ați setat.
- 2) Tastele vor lumina verde.
- 3) GUNMASTER XL se va debloca și produsului i se va deschide capacul.

NOTĂ: Dacă introduceți un cod de tastă incorect, tastele se aprind în culoarea albastră și veți auzi cinci bipuri. Acum aveți încă patru încercări de a introduce corect codul. Dacă este introdus un cod incorect de cinci ori, va suna o alarmă acustică timp de un minut și introducerea codului este blocată timp de două minute. După expirarea timpului de blocare, mai aveți cinci încercări de a introduce codul corect.

6. FOLOSIND AMPRENTA

- 1) Așezați unul dintre degete pe cititorul de amprente.
- 2) Ledurile se aprind în culoarea verde și se va auzi un semnal acustic.
- 3) Incuietoarea electronică se deblochează și capacul se deschide.

NOTĂ: Dacă încercați să-l deschideți cu o amprentă care nu a fost salvată, butoanele se aprind în culoarea albastră și veți auzi cinci bipuri. Aveți acum încă patru încercări de a debloca cu amprenta salvată anterior. Dacă se fac cinci încercări de deschidere cu o amprentă nesalvată, va suna o alarmă acustică timp de un minut și deschiderea este blocată timp de două minute. După expirarea timpului de blocare, mai aveți cinci încercări de a deschide cu amprenta salvată în prealabil.

7. FOLOSIND CHEIA

- 1) Introduceți una din cele două chei furnizate și rotiți-o spre dreapta.
- 2) Rotiți cheia înapoi în poziția inițială.
- 3) Scoateți cheia.

8. DEZACTIVAREA SEMNALELOR SONORE

- 1) Apăsați și țineți apăsată prima tastă a produsului GUNMASTER XL.
- 2) Se va auzi un semnal sonor și tastele se vor aprinde în culoarea verde.
- 3) Țineți apăsată tasta până când verdele intermitent al tastelor se stinge.
- 4) Semnalele sonore au fost dezactivate.

9. ACTIVAREA SEMNALELOR SONORE

- 1) Apăsați și țineți apăsată prima tastă a produsului GUNMASTER XL.
- 2) Tastele se vor aprinde în culoarea verde.
- 3) Țineți apăsată tasta până când verdele intermitent al tastelor se stinge și se aude un semnal sonor.
- 4) Semnalele sonore au fost activate.

10. ACTIVAREA ALARMEI DE VIBRAȚIE

- 1) Apăsați și țineți apăsată a patra tastă a produsului GUNMASTER XL.
- 2) Se va auzi un semnal sonor și tastele se vor aprinde în culoarea verde.
- 3) Țineți apăsată tasta până când tastele pâlpâie în culoarea albastră de cinci ori (5) și se aude un semnal sonor.
- 4) Alarma de vibrație este acum activată.

NOTĂ: Dacă alarma de vibrație este activă, o alarmă se va declanșa în cazul în care GUNMASTER-ul este zguduit sau dacă deschiderea să se efectuează cu ajutorul cheii de urgență. Puteți anula alarma prin tastarea codului compus din patru cifre.

Atenție: Seiful Dvs. nou achiziționat și ceea ce depozitați în el, nu este inclus și nu modifică automat contractul de asigurare. Vă rugăm să contactați compania de asigurări sau agentul de asigurări care a întocmit polița dvs. de asigurare pentru a efectua modificările necesare în contract.

GUNMASTER

!! UWAGA: Należy uważnie przeczytać instrukcję obsługi przed użyciem zamka, wpisaniem nowego szyfru lub wprowadzeniem odcisku palca. Nie ponosimy żadnej odpowiedzialności za szkody spowodowane nieprawidłowym użyciem, zastosowaniem siły lub nieodpowiednią obsługą urządzenia. Co więcej, nie ponosimy odpowiedzialności za straty materialne lub finansowe wynikające z nieodpowiedniego zamknięcia sejfów GUNMASTER XL.

1. PRVI KORAKI

- 1) Włożyć do zamka jeden z dwóch kluczy będących w zestawie, i przekręcić w prawo.
- 2) Przekręcić klucz do pozycji początkowej.
- 3) Wyjąć klucz.
- 4) Podnieść pokrywę komory baterii.
- 5) Włożyć 4 baterie alkaliczne AA (VARTA High Energy) (w trakcie wkładania baterii do komory należy uważać na odpowiednią polaryzację).

UWAGA: Nie należy pozostawiać klucza wewnątrz GUNMASER XL – jest to klucz awaryjny i służy do otwarcia GUNMASER XL nawet w przypadku wcześniejszego ustawienia szyfru lub odcisku palca; na przykład jeśli baterie są zbyt słabe.

UWAGA: Nie należy używać baterii wielokrotnego ładowania lub innych typów baterii nie alkalicznych. Nie należy używać w tym samym czasie baterii starych i nowych. Nie należy używać baterii alkalicznych wraz ze zwykłymi w tym samym czasie.

OPOZORILO:



Komora baterii i przycisk do programowania znajdują się wewnątrz przedniej części sejfów GUNMASER XL.

2. UTVRDITI KOMBINACIJU TASTERA

- 1) Przytrzymać przez dłuższą chwilę przycisk do programowania znajdujący się wewnątrz GUNMASER XL (na lewo od komory baterii) aż do momentu usłyszenia podwójnego sygnału dźwiękowego i rozpoczęcia migania przycisków na zielono.
- 2) Zwolnić przycisk do programowania.
- 3) Po pojawieniu się sygnału dźwiękowego oraz migania przycisków na niebiesko i zielono można rozpocząć programowanie GUNMASER XL.
- 4) Wybrać kombinację składającą się z czterech cyfr; po tym pojawi się podwójny sygnał dźwiękowy, a odpowiednie przyciski zaświecą się na zielono.
- 5) Należy potwierdzić wcześniej wprowadzoną kombinację poprzez wybranie tych samych czterech cyfr; ponownie pojawi się podwójny sygnał dźwiękowy, a zielone światło na przyciskach zgaśnie.
- 6) Szyfr został poprawnie wprowadzony.
- 7) Pięciokrotne pojawienie się sygnału dźwiękowego w trakcie wprowadzania szyfru oraz zgaśnięcie podświetlenia przycisków oznacza niepowodzenie. Programowanie należy rozpocząć od punktu 1.

3. ZAPISYWANIE ODCISKU PALCA

(można zapisać maksymalnie 20 odcisków).

- 1) Przycisnąć i przytrzymać przycisk programowania ze środka sejfów (z lewej strony komory na baterie) tak długo, by został wyemitowany podwójny sygnał dźwiękowy. Klawiatura zacznie migotać na zielono.

- 2) Nie należy po raz kolejny naciskać klawisza programowania.
- 3) Zostanie wyemitowany sygnał dźwiękowy, przyciski zaczną migotać na zielono lub niebiesko. Zamknięcie jest gotowe do zaprogramowania.
- 4) Docisnąć palec do czytnika odcisków tak długo aż klawisze zaświecą się na zielono i zostanie wyemitowany sygnał dźwiękowy.
- 5) Ponownie docisnąć palec do czytnika odcisków tak długo aż klawisze zaświecą się na zielono i zostanie wyemitowany sygnał dźwiękowy.
- 6) Po raz trzeci docisnąć palec do czytnika odcisków tak długo aż klawisze zaświecą się na zielono i zostanie wyemitowany sygnał dźwiękowy.
- 7) Po raz czwarty docisnąć palec do czytnika odcisków tak długo aż klawisze zaświecą się na zielono i zostanie wyemitowany podwójny sygnał dźwiękowy.
- 8) Odcisk palca został zaprogramowany z powodzeniem.
- 9) Jeżeli w trakcie programowania zostanie wyemitowany pięciokrotny sygnał dźwiękowy, a klawiatura zaświeci się na niebiesko, należy ponownie rozpocząć programowanie zaczynając od punktu 1.
- 10) W celu zapisania kolejnych odcisków, należy rozpocząć programowanie od punktu 1.

!! UWAGA: ZALECA SIĘ KILKAKROTE PRZETESTOWANIE ZAPISANEGO ODCISKU PALCA ORAZ KODU PRZED WŁOŻENIEM DO KASETKI PRZEDMIOTÓW WARTOŚCIOWYCH !!

4. USUWANIE WSZYSTKICH ZAPISANYCH ODCISKÓW PALCÓW

- 1) Przytrzymać przez dłuższą chwilę przycisk do programowania znajdujący się wewnątrz GUNMASTER XL (na lewo od komory baterii) aż do momentu usłyszenia podwójnego sygnału dźwiękowego i rozpoczęcia migania przycisków na zielono.
- 2) Wciąż przytrzymywać przycisk do programowania aż do momentu ponownego usłyszenia podwójnego sygnału dźwiękowego i ponownego migania przycisków na zielono.
- 3) Zwolnić przycisk do programowania.
- 4) Wszystkie zapisane odciski palców zostały usunięte z pamięci.

5. PRZY UŻYCIU SZYFRU

- 1) Za pomocą przycisków wybrać szyfr składający się z czterech cyfr, który został wcześniej zapisany.
- 2) Przyciski powinny podświetlić się na zielono.
- 3) GUNMASTER XL odblokuje się i jego pokrywa się otworzy.

UWAGA: Jeżeli wprowadzony zostanie błędny kod, klawiatura zaświeci się na niebiesko i zabrzmi pięć sygnałów dźwiękowych. Oznacza to, że pozostały jeszcze cztery próby wprowadzenia poprawnego kodu. Jeżeli niepoprawny kod zostanie wprowadzony pięć razy, zabrzmi alarm dźwiękowy trwający jedną minutę, a możliwość ponownego wprowadzenia kodu zostaje zablokowana na dwie minuty. Po upływie czasu blokady, można pięciokrotnie dokonać próby wprowadzenia prawidłowego kodu.

6. PRZY UŻYCIU ODCISKU PALCA

- 1) Ułożyć jeden z palców na czytniku odcisków.
- 2) Światelka LED zapalą się na zielono i zabrzmi sygnał dźwiękowy.
- 3) Zamknięcie elektryczne odblokuje się a pokrywa otwiera.

UWAGA: Próba otwarcia odciskiem, który nie został wcześniej zapisany spowoduje zapalenie się przycisków na niebiesko i wyemitowanie pięciu sygnałów dźwiękowych. Oznacza to, że pozostały cztery próby, by odblokować zamek wcześniej zapisanym odciskiem. W przypadku pięciokrotnej próby otwarcia zamka niezapisanym odciskiem, usłyszeć można alarm dźwiękowy trwający jedną minutę, a zamknięcie jest zablokowane na dwie minuty. Po upływie tego czasu, można pięciokrotnie dokonać próby otwarcia za pomocą wcześniej zapisanego odcisku.

7. PRZY UŻYCIU KLUCZA

- 1) Włożyć jeden z dwóch dostępnych kluczy do zamka i przekręcić w prawo.
- 2) Przekręcić klucz do pozycji początkowej.

3) Wyjąć klucz z zamka.

8. DEZAKTYWACJA DŹWIĘKOWYCH

- 1) Przytrzymać przez dłuższą chwilę pierwszy przycisk sejfu GUNMASTER XL.
- 2) Pojawi się sygnał dźwiękowy, a wszystkie przyciski podświetlą się na zielono.
- 3) Przytrzymać przycisk aż do momentu gdy wszystkie przyciski przestaną migać na zielono.
- 4) Sygnały dźwiękowe zostały dezaktywowane.

9. AKTYWACJA DŹWIĘKOWYCH

- 1) Przytrzymać przez dłuższą chwilę pierwszy przycisk sejfu GUNMASTER XL.
- 2) Wszystkie przyciski podświetlą się na zielono.
- 3) Przytrzymać przycisk aż do momentu gdy wszystkie przyciski przestaną migać na zielono i pojawi się sygnał dźwiękowy.
- 4) Sygnały dźwiękowe zostały aktywowane.

10. AKTIVIRATI VIBRIACIONI ALARM

- 1) Przytrzymać przez dłuższą chwilę czwarty przycisk sejfu GUNMASTER XL.
- 2) Pojawi się sygnał dźwiękowy, a wszystkie przyciski zaczną migać na zielono.
- 3) Przytrzymać przycisk aż do momentu gdy wszystkie przyciski pięciokrotnie podświetlą się na niebiesko i pojawi się sygnał dźwiękowy.
- 4) Sygnały wibracyjne zostały aktywowane.

UWAGA: Jeśli sygnały wibracyjne zostały aktywowane, pojawią się w momencie jakiegokolwiek ruchu sejfu GUNMASTER XL lub w przypadku otwarcia za pomocą klucza. Sygnały wibracyjne mogą zostać wyłączone poprzez wprowadzenie czterocyfrowego szyfru. Po każdym włączeniu się sygnałów wibracyjnych funkcja ta musi zostać ponownie aktywowana.

UWAGA: Nowy sejf GUNMASTER XL i jego zawartość nie podlegają automatycznemu ubezpieczeniu. Proszę skontaktować się ze swoją firmą ubezpieczeniową i dowiedzieć się o sumę ubezpieczenia.

GUNMASTER

!! PASTABA: Prieš naudodami užraktą, išsaugodami naują kombinaciją ir/ar įvedant naują piršto antspaudą prašome labai atidžiai perskaityti naudojimo instrukciją. Mes neprisiimame atsakomybės už bet kokius nesklandumus dėl netinkamo naudojimo, jėgos panaudojimo ar netinkamo įrenginio valdymo. Mes taip pat neprisiimame atsakomybės materialios žalos ar finansinių nuostolių atveju, dėl netinkamo GUNMASTER XL seifo tvarkymo.

1. PRADŽIA

- 1) Įdėkite viena iš dviejų raktų ir pasukite į dešinę.
- 2) Pasukite raktą atgal į pradinę padėtį.
- 3) Išraukite raktą.
- 4) Nuimkite baterijos laikymo dangtelį GUNMASTER XL viduje.
- 5) Įdėkite 4 AA baterijas (VARTA High Energy). (Įsitinkite, kad baterijų poliariškumas yra tinkamai įdėtas į baterijų laikiklį).

PASTABA: NEDĖKITE rakto į GUNMASTER XL įrenginį. Tai yra pagrindinis raktas, kurio dėka atidarytumėte GUNMASTER XL įrenginį, nepriklausomai nuo to, ar turite nustatyta skaitmeninį piršto antspaudą / fiksuotą kodą. Pavyzdžiui, raktas yra naudojamas, jei baterijos yra per silpnos reguliariam atidarymui.

PASTABA: Nenaudokite daugkartinio įkrovimo baterijų ar bet kokio kito tipo šarminių baterijų. Nenaudokite senų ir naujų baterijų tuo pačiu metu. Nenaudokite šarminių mangano baterijų ir įprastinių / tradicinių baterijų tuo pačiu metu.

PASTABA:



Baterijos skyrius ir programavimo mygtukas yra GUNMASTER XL daiktadėžės viduje, priekinėje pusėje.

2. UTVRDI TI KOMBINACIJU TASTERA

- 1) Paspauskite ir palaikykite programavimo GUNMASTER XL užrakto (kairėje baterijos skyriaus pusėje) mygtuką, kol išgirsite dvigubą garso signalą ir užraktas pradės mirksėti žalia šviesa.
- 2) Atleiskite programavimo mygtuką.
- 3) Jūs išgirsite garso signalą bei pamatysite, kaip užraktas pradės mirksėti žalia / mėlyna šviesa. GUNMASTER XL dabar yra pasiruošęs programavimui.
- 4) Įveskite keturženklį užrakto kombinaciją. Jūs išgirsite garso signalą, o užraktas pradės šviesti žaliai.
- 5) Vėl įveskite keturženklį užrakto kombinaciją. Jūs vėl išgirsite dvigubą garso signalą, o šviečianti užrakto lemputė išnyks.
- 6) Kodą nustatėte sėkmingai.
- 7) Jei programavimo proceso metu išgirsite penkis garso signalus, o šviesa pradings, pradėkite programavimo procesą vėl nuo pradžių. (Žr. žingsnį nr. 1).

3. NORINT UŽPROGRAMUOTI PIRŠTŲ ANTSPAUDUS

(iki 20 skirtingų pirštų antspaudų gali būti išsaugota).

- 1) Paspauskite ir laikykite nustatymų mygtuką, kuris yra viduje (šalia baterijų laikiklio), iki kol išgirsite dvigubą garso signalą bei pradės mirksėti klaviatūra žalia spalva.
- 2) Atleiskite nustatymų mygtuką.

- 3) Pasigirsta dvigubas signalas, klaviatūra mirksi žalia/mėlyna spalva, kad parodytų, kad ji pasirengusi priimti nauja pirštų antspaudą.
- 4) Prispauskite savo pirštą ant pirštų antspaudų skaitytuvo ir laikykite, kol klaviatūra pradės šviesti žaliai bei bus girdimas garso signalas.
- 5) Prispauskite savo pirštą ant pirštų antspaudų skaitytuvo antrąjį kartą ir laikykite, kol klaviatūra pradės šviesti žaliai bei bus girdimas garso signalas.
- 6) Prispauskite savo pirštą ant pirštų antspaudų skaitytuvo trečiąjį kartą ir laikykite, kol klaviatūra pradės šviesti žaliai bei bus girdimas garso signalas.
- 7) Prispauskite savo pirštą ant pirštų antspaudų skaitytuvo ketvirtąjį kartą ir laikykite, kol klaviatūra pradės šviesti žaliai bei bus girdimas dvigubas garso signalas.
- 8) Piršto antspaudas buvo sėkmingai išsaugotas.
- 9) Jei per programavimą aparatas supypsėjo penkis kartus, o klaviatūra užsižiebė mėlynai, pradėkite programavimą nuo pirmo punkto iš naujo.
- 10) Norint pridėti kitus piršto antspaudus, sekite nurodymus nuo pirmo punkto.

!! DĖMĖSIO: Išbandykite išsaugotus pirštų antspaudus bei kodą kelis kartus, prieš pradėdant laikyti viduje vertingus daiktus.

4. VISŲ SKAITMENINIŲ PIRŠTŲ ANTSPAUDŲ IŠTRYNIMAS

- 1) Paspauskite ir palaikykite programavimo GUNMASTER XL užrakto(kairėje baterijos skyriaus pusėje) mygtuką, kol išgirsite dvigubą garso signalą ir užraktas pradės mirksėti žalia šviesa.
- 2) Laikykite paspaudę programavimo mygtuką, kol vėl išgirsite dvigubą garso signalą ir užraktas vėl nušvis žaliai.
- 3) Atleiskite programavimo mygtuką.
- 4) Visi išsaugoti skaitmeniniai pirštų antspaudai buvo sėkmingai ištrinti.

5. NAUDOJANT FIKSUOTĄ KODĄ

- 1) Įveskite keturženklį kodą, kurį nustatėte anksčiau.
- 2) Užraktas pradės šviesti žaliai.
- 3) GUNMASTER XL bus atrakintas ir atsidarys įrenginio dangtis.

PASTABA: Jei įvedėte kodą neteisingai, užraktas nušvis mėlynai bei išgirsite penkis garso signalus. Dabar turite dar du bandymus įvesti teisingą kodą.

Jei tris kartus įvedėte kodą neteisingai, prasidės garsinis signalas, kuris trunka vieną minutę. Kodo įvedimas bus užblokuotas 2 minutėms. Pasibaigus užblokavimui, Jūs vėl turėsite papildomus tris bandymus įvesti tinkamą kodą.

6. NAUDOJANT PIRŠTŲ ANTSPAUDUS

- 1) Paspauskite vieną iš mygtukų.
- 2) Padėkite pirštą su išsaugotu pirštų antspaudu ant pirštų antspaudų skaitytuvo.
- 3) Užraktas pradės šviesti žaliai, o Jūs išgirsite garso signalą.
- 4) GUNMASTER XL bus atrakintas ir atsidarys įrenginio dangtis.

PASTABA: Jei mėginsite atrakinti įrenginį naudodami nefiksuotą pirštų antspaudą, užraktas pradės šviesti mėlynai ir išgirsite penkis garso signalus. Dabar turite dar du bandymus teisingai įvesti kodą. Jei tris kartus mėginsite braukti pirštu, kuris nėra užfiksuotas įrenginyje kaip piršto antspaudas, prasidės garsinis signalas, kuris trunka vieną minutę. Pirštų antspaudą įvedimas bus užblokuotas 2 minutėms.

Pasibaigus užblokavimui, Jūs vėl turėsite papildomus tris bandymus įvesti tinkamą pirštų antspaudą.

7. NAUDOJANT RAKTĄ

- 1) Įdėkite vieną iš dviejų raktų ir pasukite į dešinę.
- 2) Pasukite raktą atgal į pradinę padėtį.
- 3) Ištraukite raktą.

8. GARSO SIGNALO IŠJUNGIMAS

- 1) Paspauskite ir laikykite pirmą įrenginio GUNMASTER XL mygtuką.
- 2) Jūs išgirsite garso signalą ir mygtukas nušvis žaliai.
- 3) Laikykite paspaudę mygtuką iki tol, kol žalia mygtuko šviesa išsijungs.
- 4) Garso signalas bus išjungtas.

9. GARSO SIGNALO ĮJUNGIMAS

- 1) Paspauskite ir laikykite pirmą įrenginio GUNMASTER XL mygtuką.
- 2) Mygtukas nušvis žaliai.
- 3) Laikykite paspaudę mygtuką iki tol, kol žalia mygtuko šviesa išsijungs ir garso signalas taps girdimu.
- 4) Garso signalas bus įjungtas.

10. VIBRACIJOS SIGNALIZACIJOS AKTYVAVIMAS

- 1) Paspauskite ir laikykite pirmą įrenginio GUNMASTER XL mygtuką.
- 2) Jūs išgirsite garso signalą ir mygtukas nušvis žaliai.
- 3) Laikykite mygtuką paspaudę iki tol, kol mygtukas pradės sumirksės mėlyna spalva 5 kartus ir garso signalas bus girdimas.
- 4) Vibracijos signalizacija dabar jau aktyvuota.

PASTABA: Jeigu vibracijos signalizacija yra aktyvi, signalas įsijungia tuo atveju, kai GUNMASTER XL įrenginys vibruoja arba yra atidarytas naudojant avarinį mygtuką. Jūs galite išjungti signalizaciją įvedant keturženklį kodą. Jeigu signalizacija buvo įsijungusi, signalizacijos funkciją reikia iš naujo aktyvuoti.

Dėmeso: Jūsų naujas saugus ir turinys nėra automatiškai apdrausti. Papasakokite savo draudiminę (registruotą) pageidaujamą draudimo vertę forma raštu.